

BBV



Bayerischer
Billardverband e.V.

Inhaltsverzeichnis

1	Allgemeines	4
2	Sportfachliche Ziele	4
3	Organisations- und Führungsstrukturen für den Spitzensport	5
3.1	Mitgliederstruktur des BBV	5
3.2	Organschaftliche Struktur im BBV	8
3.3	Leistungssportpersonal	9
3.3.1	Management, Organisation, Verwaltung	9
3.3.2	Trainer	9
4	Förderstruktur BLSV (Kurzfassung)	9
4.1	Breitensportförderung	9
4.2	Leistungssportförderung	9
4.3	Eigenmittelverteilung – Sportfachverband Billard	10
5	Kader- und Ausbildungsstruktur	10
5.1	Kaderstruktur	10
3.4	Ausbildungsstruktur	14
3.4.1	Vorstufenqualifikation „Trainer-Assistent“	14
3.4.2	Trainer – C – Breitensport	14
3.4.3	Trainer – C – Leistungssport	14
4	Trainer- & Schiedsrichterstruktur	14
4.1	Trainerstruktur	15
4.2	Schiedsrichterstruktur	15
5	Trainings- und Wettkampfsystem	15
5.1	Internationales Wettkampfsystem	15
5.1.1	World Games	15
5.1.2	Weltmeisterschaften	16
5.1.3	Europameisterschaften	16
5.2	Nationales Wettkampfsystem	16
5.2.1	Deutsche Meisterschaft	16
5.2.2	Bayerische Meisterschaft	16
5.2.3	Bezirksmeisterschaft	16
5.2.4	Deutsche Mannschaftsmeisterschaften (Bundesligen)	16
5.2.5	Bayerische Mannschaftsmeisterschaften (KK-OL)	17
5.2.6	Deutsche Pokal-Mannschaftsmeisterschaft	17
5.2.7	Bayerische Pokal-Mannschaftsmeisterschaft	17
5.2.8	Turniere	17

5.3	Trainingssystem	17
5.3.1	Zentrale Trainingsmaßnahmen.....	17
5.3.2	Lehrgänge in den Bezirken	17
6	Betreuungsmaßnahmen.....	18
6.1	Gesundheitliche Betreuung	18
6.2	Physiotherapeutische und psychologische Betreuung.....	18
6.3	Soziale Betreuung	18
7	Stützpunktsystem	18
7.1	Talentsichtung.....	18
7.2	Zusammenarbeit Verband-Verein- Schule und Universität.....	18
8	Internationale Verflechtung und Verbandsstruktur.....	19
8.1	Die Stellung des Billardsports im internationalen Sportsystem	19
8.2	Weltorganisationen des Billardsports.....	19
8.2.1	World Confederation of Billiard Sports (WCBS)	19
8.2.2	Spartenbezogene Weltverbände.....	20
8.3	Europäische Verbände und deutsche Partizipation.....	20
8.3.1	Confédération Européenne de Billard (CEB)	20
8.3.2	European Pocket Billiard Federation (EPBF)	20
8.3.3	European Billiards and Snooker Association (EBSA)	20
8.4	Schematischer Organisationsaufbau (Strukturhierarchie)	20
9	Quellenverzeichnis	21

1 Allgemeines

Der Bayerische Billardverband e.V. (BBV) verfolgt mit der Fortschreibung seines Strukturplans das Ziel, die Weiterentwicklung des leistungsorientierten Billardsports wirksam und zielgerichtet zu gestalten. Grundlage dafür ist eine enge Zusammenarbeit mit der Deutschen Billard-Union (DBU), den Gliederungen des BBV sowie den übergeordneten nationalen Sportstrukturen.

Dem BBV ist es in Teilen bereits gelungen, seine Spitzensportlerinnen und -sportler in der Weltspitze oder im unmittelbaren Anschlussbereich zu positionieren. Um diese Erfolge langfristig zu sichern und weiter auszubauen, ist der Aufbau und die kontinuierliche Weiterentwicklung einer leistungsfähigen Förderstruktur erforderlich. Dazu zählen Bundes- Landes- und Bezirksstützpunkte, eine systematische Kaderbildung sowie regelmäßige Lehrgänge und Wettkampfmaßnahmen unter der Leitung eines qualifizierten Trainerteams.

Die im Folgenden dargestellten Planungsansätze sollen Schritt für Schritt umgesetzt werden – im Rahmen der verfügbaren Mittel aus Landesförderung und Eigenfinanzierung.

Zur besseren Lesbarkeit wird in diesem Schriftstück auf geschlechterspezifische Formulierungen und Sonderzeichen beim Gendern verzichtet. Sämtliche Personenbezeichnungen gelten jedoch ausdrücklich für alle Geschlechter gleichermaßen.

2 Sportfachliche Ziele

Das langfristige Ziel sind konstante leistungssportliche Erfolge, die durch kontinuierliche und wiederholbare Ergebnisse auf nationaler und internationaler Ebene (Welt- und Europameisterschaften, Turnierserien) in der jeweiligen Planungsperiode im Hinblick auf den Zielwettkampf World Games maßgebend sind.

Besondere Beachtung erhält der Übergang vom Nachwuchs- in den Spitzenbereich. Das Heranführen an die nationale und internationale Leistungsspitze kann nur gelingen durch die Nutzung des nationalen und internationalen Wettkampfangebotes und den damit verbundenen sportlichen Vergleichsmöglichkeiten. Perspektivreiche Athleten benötigen dafür ein abgestimmtes Anschlusstraining (AST) unter Beachtung der regionalen, nationalen und internationalen Wettkampfhöhepunkte. Dafür sind Einsätze als Team- oder Einzelspieler bei den diversen regionalen, nationalen und internationalen Meisterschaften nötig, um Leistungsanreize zu setzen und Wettkampfstabilität zu entwickeln.

Das Wettkampfprogramm der World Games im Billard besteht aus den Spielarten und Disziplinen

- Dreiband Karambol (MB) Herren
- Dreiband Karambol (MB) Damen
- Pool: 10-Ball (Herren)
- Pool: 10-Ball (Damen)
- Heyball
- Snooker 15reds Herren
- Snooker 6reds Damen

Die langfristige sportfachliche Zielsetzung besteht darin, über die Qualifikationssysteme der regionalen, nationalen und internationalen Verbände der einzelnen Spielarten in allen genannten Wettbewerben kontinuierlich eine Teilnahmeberechtigung bayerischer Athleten zu erreichen. Auf dem Weg dahin stellen die Ergebnisse bei regionalen, nationalen und internationalen Meisterschaften wichtige Etappen hinsichtlich der nationalen und internationalen Wettbewerbsfähigkeit dar.

3 Organisations- und Führungsstrukturen für den Spitzensport

3.1 Mitgliederstruktur des BBV

Im Bayerischen Billardverband e.V. sind derzeit über 2.200 aktive Einzelmitglieder in über 100 Vereinen angeschlossen. Nur folgende Bezirke mit deren Vereinen sind Mitglieder des BBVs:

Bezirk Unterfranken (UFR): 8 Vereine				
Verein	Pool	Snooker	Karambol	Novuss
1677 1.PBC Aschaffenburg-Damm 1976 e.V.	X			
1679 1.PBC Klingenberg e.V.	X			
1696 BC 90 Karlstein e.V.	X			
1748 TV Schweinheim e.V.	X			
1770 1. BSV Schwebheim e.V.	X			
1796 BC 98 Aschaffenburg e.V. – Bezirksstützpunkt Pool	X			
1817 PSV Würzburg e.V. – Bezirksstützpunkt Snooker	X	X		
1831 BV Schöllkrippen e.V.	X	X		

Bezirk Mittelfranken (MFR): 11 Vereine				
Verein	Pool	Snooker	Karambol	Novuss
1675 1. BV Triangel Weißenburg e.V.	X			
1690 ATSV Erlangen e.V.			X	X
1741 SV Fuerth-Poppenreuth e.V.			X	
1749 BC 97 Herzogenaurach e.V. – Bezirksstützpunkt Pool & Snooker	X	X		
1753 BC 93 Neumarkt e.V.	X	X		
1798 SSC Fuerth e.V.		X		
1818 TSV Windeck 1861 Burgebach e.V.		X		
3117 TSG 08 Roth e.V.	X	X		
3117 BV Q-Club e.V.	X			
3172 Novuss Sport ohne Barrieren e.V. – Bezirksstützpunkt Novuss				X
3179 PBC Fantasy Nürnberg e.V.	X			

Bezirk Oberfranken (OFR): 9 Vereine				
Verein	Pool	Snooker	Karambol	Novuss
1574 1. AC Bayreuth e.V.	X	X		
1672 1. BC Selb e.V. – Bezirksstützpunkt Pool	X	X		
1723 BF Creidlitz-Coburg e.V.			X	
1743 SPC Hof e.V.	X			
1761 ABC Bamberg e.V.	X			
1779 BSV Nordoberpfalz e.V.	X			
1784 PTSV Hof e.V.		X		
2548 BSV Pegnitz 07 e.V.	X			
3105 SBC Bad Staffelstein e.V.	X			

Bezirk Schwaben (SCH): 16 Vereine				
Verein	Pool	Snooker	Karambol	Novuss
1680 1.PBC Koenigsbrunn e.V.	X			
1681 1.PBC Black-Eight Memmingen e.V.	X	X		
1685 1. PBC Sonthofen e.V.	X			
1691 Augsburg BC e.V.			X	
1702 BC Haunstetten e.V.	X	X		
1704 BC Kempten e.V.			X	
1707 BC Neu-Ulm e.V.- Bezirksstützpunkt Pool, Karambol & Novuss	X		X	
1730 PBC Eight-Ball Lauingen e.V.	X	X		
1731 PBC Golden Triangle Mindelheim e.V.	X			
1750 TSV 1882 Landsberg am Lech e.V.	X	X		
1778 Billard-Snooker-Club Augsburg e.V.	X	X		
1758 PBSC Donauwoerth e.V.	X	X		
1790 BSC Kissing e.V.		X		
1800 BSC Fuessen e.V.	X			
3129 1. SC Lechbruck e.V.		X		
3180 PBC Aichach e.V.	X			

Bezirk Oberbayern (OBY): 35 Vereine				
Verein	Pool	Snooker	Karambol	Novuss
1674 1. BSDV Rosenheim e.V.	X			
1678 1. PBC Freising e.V.	X			
1682 1. PBC Mueldorf e.V.	X			
1687 1. PBC Traunstein e.V.	X			
1697 PBC München-Lerchenau e.V.	X			
1700 BC Freilassing e.V.	X			
1710 BC Tutzing e.V.			X	
1712 BSC Ingolstadt e.V.	X			
1713 BSC Pfaffenhofen e.V.			X	
1715 PBC College Markt Schwaben e.V.	X			
1716 BSV Dachau e.V.	X			
1719 BSV Playhouse Fuerstenfeldbruck e.V.	X	X		
1728 PBC Atlantis e.V.	X			
1729 PBC BW Burgkirchen e.V.	X			
1732 PBC Hoasse Greim e.V.	X			
1733 PBC Muenchen West e.V.	X			
1734 PBC Olimpia Muenchen e.V.	X			
1742 SV Voetting-Weihenstephan e.V.			X	
1745 TSV Ingolstadt-Nord e.V.			X	
1768 BSC Martinsried e.V.	X	X		
1769 BSV Olching e.V.	X			
1776 BSV Pfaffenhofen a.d. Ilm e.V.	X			
1777 Rottach Breakers Rottach-Egern e.V.	X			

Strukturplan Leistungssport 2026 bis 2029 (Stand 23.02.2026)

1783 PBC Ilmmuenster e.V.	X			
1786 BF Geisenfeld 1988 e.V.	X			
1793 BSV 97 Neuburg e.V.	X			
1794 BSV PB Muenchen e.V.	X			
1803 1.Münchner Snookerclub e.V.		X		
1805 BC Muenchen e.V.			X	
1826 BC H18 Muenchen e.V.	X			
2673 PBC Erding e.V.	X			
22674 USC Ingolstadt e.V.		X		
3078 BV Pool-Dragons Garmisch-Partenkirchen e.V.	X			
3150 SC 147 Muenchen e.V.		X		
3333 BSV 1912 München e.V.	X			

Bezirk Niederbayern (NBV): 28 Vereine

Verein	Pool	Snooker	Karambol	Novuss
1676 1.PBC Arnstorf e.V.	X			
1683 1.PBC Passau e.V.	X			
1686 1.PBC Teufliche 8 Moosburg e.V.	X			
1693 BC 1980 Wildenberg e.V.	X			
1695 BC 73 Pfeffenhausen e.V.	X			
1701 VFL Kelheim e.V.	X			
1703 BC Mainburg e.V.	X			
1705 BC Landau e.V. – Bezirksstützpunkt Karambol & Novuss			X	
1709 BC Spitzwegwinkel Straubing e.V.	X			
1714 BSC Plattling e.V.			X	
1717 BSV Ettenkofen e.V.	X			
1718 BSV Fortuna Pfeffenhausen e.V.	X			
1721 BV Fortuna Straubing 1975 e.V.	8	2	1 TB	1
1726 BA Donauschwaben Siegenburg e.V.			X	
1738 Pool Brothers Deggendorf e.V.	X			
1740 SV Essenbach e.V.	X			
1752 BC Royal-Flair e.V.	X			
1754 BF Muehlhausen e.V.	X		X	
1756 BSV Ergolding e.V.	X	X		
1762 Auerer BC Frauenau e.V.	X			
1767 SC Dingolfing e.V.	X			
1787 Pool-Billard-Team 82 Münchsmünster e.V.	X			
1792 1.PBC Simbach/Inn e.V. – Bezirksstützpunkt Pool & Snooker	X			
1799 BF Bad Gögging e.V.	X			
1809 SG Joker Straubing 1995 e.V.	X			
1820 1.PBC Alibi Straubing e.V.	X			
1828 1.PBC Pfaffenberg e.V.	X			
3124 BC Osterhofen e.V.			X	

Bezirk Oberpfalz (OPF): 10 Vereine				
Verein	Pool	Snooker	Karambol	Novuss
1692 BC 1926 Regensburg e.V.			X	
1739 SC Teublitz e.V.	X			
1744 SP Regensburg 1987 e.V. – Bezirksstützpunkt Pool	X			
1765 DJK Haugenried				
1771 PBC Regensburg 1995 e.V.	X			
1785 PBV Kiss-Shot Schwandorf e.V.	X			
1789 AS Staedtedreieck e.V.	X			
2546 CSC Regensburg e.V.		X		
3099 1. PBV Amberg e.V.	X			
3177 BC Rockets Regensburg e.V.	X			

3.2 Organschaftliche Struktur im BBV

Die Organe des BBV sind:

- Mitgliederversammlung (MV)
- Präsidium (PRÄ)
- Disziplinare (DZ)
- Sportausschüsse Pool, Snooker & Karambol (SPA)
- Rechtsausschuss (RA)
- Ehrenrat (ER)
- Anti-Doping-Schiedsgericht
- Sportrat

Das Präsidium des BBV setzt sich wie folgt zusammen:

- Präsident
- VP-Breitensport
- VP-Finanzen
- VP Olympische Bildung
- VP Leistungssport
- BBJ-Vorsitzender

Vorstand im Sinne von § 26 BGB sind der Präsident und die Vizepräsidenten. Die Amtszeit der von der Mitgliederversammlung gewählten Vertreter beträgt 4 Jahre. Der Vorsitzende der Billard-Jugend wird durch den Jugendtag gewählt und als Präsidiumsmitglied von der Mitgliederversammlung bestätigt.

Zur Behandlung leistungssportlicher Themen arbeitet der Sportrat in Abstimmung mit dem Präsidium.

Er setzt sich zusammen aus:

- VP Leistungssport (Vorsitz)
- Sportwart Karambol
- Sportwart Snooker
- Sportwart Pool
- Leistungssportreferent
- Cheftrainer
- BBJ-Vorsitzender
- Aktivensprecher/in

Nähere Informationen sind in der Satzung sowie der Geschäftsordnung zu finden.

3.3 Leistungssportpersonal

3.3.1 Management, Organisation, Verwaltung

Die Koordination und Steuerung des Leistungssports im BBV liegt in den Händen des Vizepräsidenten Leistungssport, des Leistungssportreferenten und des Cheftrainers. Jeder von ihnen bringt dabei eigene Schwerpunkte und Fachkompetenzen ein. Unterstützt werden sie durch weitere Mitarbeitende im Bereich Leistungssport.

3.3.2 Trainer

Die Anforderungen des Leistungssports bedingen den Einsatz von qualifizierten Trainern in unterschiedlichen Funktionen und mit differenzierten Aufgabenprofilen. Das Leistungssportpersonal wird aufgrund nachgewiesener sportartspezifischer Qualifikationen ausgewählt und vom Präsidium berufen.

Der Cheftrainer ist für die Koordination der leistungssportlichen Maßnahmen aller Spielarten und der Zusammensetzung des Gesamtkaders einschließlich ihrer Kontrolle der Leistungsentwicklung mit dem zuständigen Leistungssportpersonal verantwortlich. Er wird vom Vizepräsidenten Leistungssport und dem Leistungssportreferenten vertreten. Der weitere Einsatz von Honorartrainern sichert notwendige Förderungsmaßnahmen im Erwachsenen- und Nachwuchsbereich der Spielarten ab.

Die Traineraus- und -fortbildung erfolgt auf Basis der Rahmenausbildungsrichtlinie der DBU, die auf der Grundlage der Rahmenrichtlinien für Qualifizierung des DOSB entwickelt wurden. Darin sind die zentralen Eckpunkte für das Qualifizierungssystem festgelegt.

4. Förderstruktur BLSV (Kurzfassung)

4.1. Breitensportförderung

Die Förderung im Breitensport richtet sich nach zwei Kennzahlen: der Anzahl der Mitglieder sowie der Zahl der vorhandenen Trainerlizenzen. Pro Mitglied und pro Trainerlizenz wird jeweils ein festgelegter Förderbetrag zugewiesen.

4.2. Leistungssportförderung

Die Leistungssportförderung erfolgt nach einem kombinierten Verteilungsschlüssel aus Mitgliederschlüssel, Sockelbetrag, Leistungsbewertung sowie Strukturkriterien. Die Leistungsbewertung unterscheidet zwischen olympischen und nicht-olympischen Verbänden. In die Förderung sind zahlreiche Fachverbände einbezogen, die jeweils einen einheitlichen Sockelbetrag erhalten. Die Strukturbewertung berücksichtigt schulische, sportfachliche, personelle sowie materiell kostenintensive Faktoren auf Basis eines Punktesystems.

4.3. Eigenmittelverteilung – Sportfachverband Billard

Für den Sportfachverband Billard fließen verschiedene Kennzahlen, wie Mitglieder- und Vereinszahlen sowie Lizenzen in die Berechnung der Förderung ein. Da Personalkosten und Raumflächen nicht vorliegen, werden prognostizierte Raumkosten berücksichtigt. Die Eigenmittel des Verbandes werden ebenfalls in die Berechnung einbezogen.

Die Zuweisung erfolgt zunächst nach einem Kennzahlensystem, ergänzt um den Gruberschen Schlüssel. Ein übersteigender Abzug entfällt. Der Anteil am Deckelbetrag wird ebenfalls berücksichtigt, was zu einer Zwischensumme führt. Ausgleichs- und Steuerkomponenten werden gemäß den geltenden Regelungen berücksichtigt.

Die maßgebliche Zuweisung vor Berücksichtigung von Personal- und Raumkosten wird auf Grundlage der kennzahlbasierten Zuweisung geprüft und ergibt eine entsprechende Summe. Zusätzlich erfolgt eine Auffüllung, wodurch sich die Zuweisung vor Abzügen entsprechend erhöht.

Nach Abzug der prognostizierten Raumkosten und ohne Berücksichtigung von Personalkosten ergibt sich die endgültige Zuweisung des Förderbetrags.

5. Kader- und Ausbildungsstruktur

5.1 Kaderstruktur

Das Kadersystem im deutschen Billardsport gliedert sich in Bundes- und Landeskader. Auf Bundesebene bestehen der World-Games-Kader, der Perspektivkader und der Nachwuchskader 1 (NK1). Als verbindendes Element zwischen Landes- und Bundeskadern fungiert der Nachwuchskader 2 (NK2). Darunter führen die Landesverbände eigene Landeskader, unterteilt in LK1 und LK2.

Zur Sicherstellung einheitlicher Qualitätsstandards haben Spitzen- und Landesverbände gemeinsame Kriterien für die Landeskader sowie den Nachwuchskader 2 entwickelt. Diese bundeseinheitlichen Vorgaben gelten innerhalb jeder Disziplin gleichermaßen in allen Bundesländern und werden im Rahmen der Richtlinienkompetenz der Spitzenverbände umgesetzt.

Der Landeskader (LK1 und LK2) stellt die erste offizielle Förderstufe dar und ist mit finanzieller Unterstützung verbunden. Athletinnen und Athleten mit besonderer sportlicher Perspektive können im Anschluss in den NK2 aufsteigen, um gezielt in zentrale Maßnahmen des Spitzenverbandes eingebunden zu werden.

Anforderungsprofil

Die Aufnahme in den Landeskader erfolgt grundsätzlich zu Beginn des Aufbautrainings (ABT), nachdem die allgemeine Grundausbildung (AGA) und das mehrjährige Grundlagentraining (GLT) absolviert worden sind.

Sportler im Landeskader zeichnen sich im Regelfall bereits durch besondere sportartspezifische Leistungsvoraussetzungen aus, beziehungsweise nutzen die im jungen Alter häufig noch nicht vollständig entwickelten Leistungsvoraussetzungen sehr gut aus, was auf ein hohes Potenzial hindeuten kann (Hoffmann, 2017).

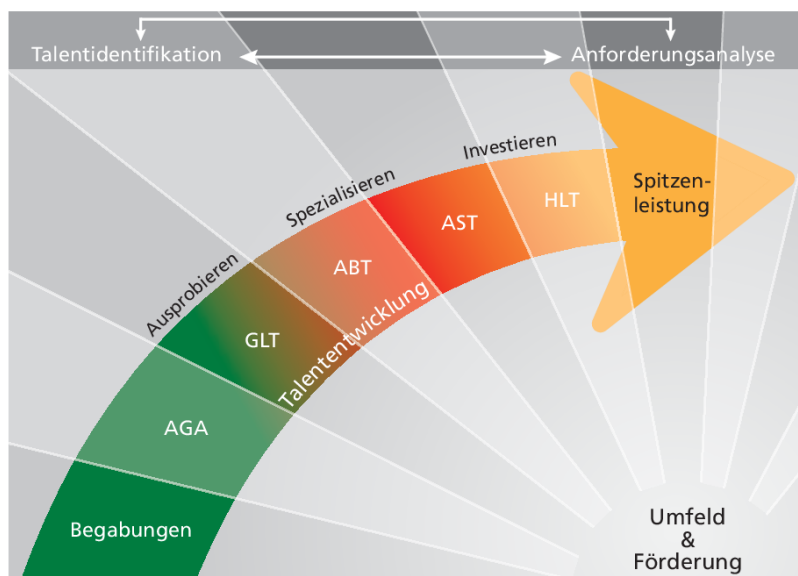


Abb. 1: Modell der Talentidentifikation und -entwicklung (Hoffmann, 2013)

Quelle der Grafik: Dokument „DOSB | Nachwuchsleistungssportkonzept 2020 Unser Ziel: Dein Start für Deutschland“, https://cdn.dosb.de/alter_Datenbestand/fm-dosb/arbeitsfelder/leistungssport/Konzepte/Nachwuchsleistungssportkonzept2020.pdf,

zuletzt aufgerufen am 08.02.2026 um 15:35 Uhr

Bundeseinheitliche Landes-/NK2-Kaderkriterien

Die Kaderkriterien müssen unter Einbeziehung vielseitiger Parameter eine ganzheitliche Perspektive widerspiegeln. Das alleinige Erreichen von definierten sportartspezifischen Wettkampfergebnissen oder einzelnen Leistungsvoraussetzungen rechtfertigt keine Kaderaufnahme.

Das Talentpuzzle des Instituts für Angewandte Trainingswissenschaft (IAT) bildet die Grundlage für Leistungsgrundlagenüberprüfungen und gibt hierbei die grundsätzlich zu berücksichtigenden Faktoren vor, deren Gewichtung auf der Grundlage sportartspezifischer Anforderungsprofile festgelegt werden.

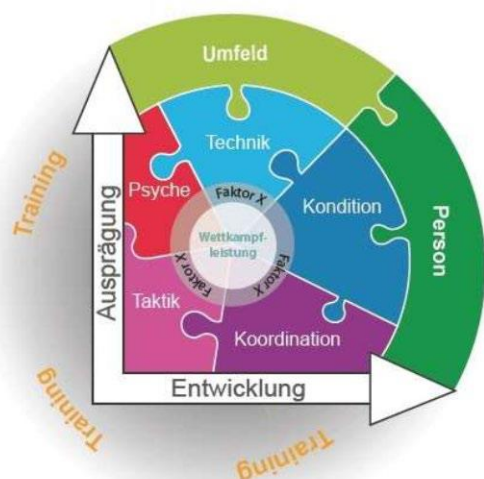


Abbildung: Talentpuzzle

Quelle: IAT

Identifizierung und Entwicklung von Talent mithilfe des Talentpuzzles

Keine Momentaufnahme, sondern auf einen zukünftigen und systematischen Leistungsaufbau (Potentialeinschätzung) ausgerichtet.

<https://www.youtube.com/watch?v=xgGbORv9Ez4&t=116s>

Quelle der Grafik: Hoffmann 2017. Artikel „Was heißt denn hier Talent“?

<https://sport-iat.de/faq/detail/was-heisst-denn-hier-talent>, zuletzt aufgerufen am 08.02.2026 um 15:40 Uhr

Umsetzung der Anforderungen im Billard

Die Eignung eines Athleten für den Leistungssport wird mithilfe dreier Instrumente geprüft:

1. Der sportartspezifische Leistungsgrundlagentest (LGT)
2. Der Sportmotorische Test
3. Der Umfeldfragebogen

Sportartspezifischer Leistungsgrundlagentest

Ein sportartspezifischer Leistungsgrundlagentest (LGT) wurde auf Basis des Billard Grundlagentrainings (GLT) erstellt durch:

- Christian Rudolph (Karambol)
- Günter Geisen (Pool)
- Thomas Hein (Snooker)

Vorgaben:

Anlage 1 Sportartspezifischer Leistungsgrundlagentest (LGT) Pool

Anlage 2 Sportartspezifischer Leistungsgrundlagentest (LGT) Snooker

Anlage 3 Sportartspezifischer Leistungsgrundlagentest (LGT) Karambol

Anlage 4 Sportartspezifischer Leistungsgrundlagentest (LGT) Novuss (in Erstellung)

Sportler werden für den Landeskader durch den BBV freigegeben, wenn der Test p.a. zweimal bestanden wurde.

Sportler werden für den NK2 durch die DBU freigegeben, wenn der Test p.a. zweimal bestanden wurde.

Sportmotorischer Test

Sportmotorischer Test als Bestandteil der Kaderkriterien: https://www.youtube.com/watch?v=JqL_CSM0k4U

Ab Minute 8:15 erste Übung (5mal werfen und fangen), zweite Übung ab 13:08 (springen und bis 15 zählen)

Dritte Übung: auf einem Bein stehen 10sec mit geschlossenen Augen / Arme ausgestreckt. Anschließend auf einem Bein um den Tisch hüpfen. Anschließend auf dem anderen Bein.

Umfeldfragebogen

Um Begabungen in Spitzenleistungen zu „verwandeln“, bedarf es eines systematischen langjährigen Trainings und Entwicklungsprozesses. Bestimmte Umfeldfaktoren, wie z.B. die elterliche

Unterstützung, das Sportsystem aber auch der Wohnort können diesen Prozess positiv oder negativ beeinflussen und damit die Entwicklung beschleunigen, bremsen oder gar verhindern. Mit dem Umfragebogen möchten wir einen ersten Blick auf diese Umfeldfaktoren werfen.

Aufgabe der Landesverbände

Die Landesverbände melden zweimal jährlich über Microsoft Forms sämtliche Bestandteile der Kaderkriterien (LGT, sportmotorischer Test, Umfeldfragebogen) an die DBU. Im Rahmen dieser Meldung können Sportler für die jeweils nächste Karrierestufe empfohlen werden. Eine Meldung ist in jedem Quartal möglich, jedoch pro Halbjahr mindestens einmal verpflichtend.

Die Freigabe der Sportler für den NK2 erfolgt durch die DBU, sofern alle Bestandteile der Kaderkriterien zweimal pro Kalenderjahr erfolgreich absolviert wurden.

Sportler mit internationalem Leistungsnachweis und einer aussichtsreichen Perspektive werden dem World-Games-Kader zugeordnet. Die leistungsstärksten Nachwuchssportler mit Potenzial für den internationalen Anschluss bilden den Perspektivkader.

Die Kadernominierung im Jugendbereich bis einschließlich der Altersklasse U22 gilt jeweils für den Zeitraum vom 01.01. bis zum 31.12. eines Jahres. Die Deutschen Meisterschaften im November stellen dabei die letzte Bewertungsmaßnahme für die jeweilige Kaderzusammensetzung dar.

Der Erwachsenenkader wird ebenfalls kalenderjährlich (01.01.–31.12.) nominiert. In die Bewertung für die Kaderaufstellung des Folgejahres fließen die Bayerischen Meisterschaften sowie die Deutschen Meisterschaften der Erwachsenen als letzte Maßnahmen ein.

Die sportartspezifischen Kaderkriterien werden leistungsorientiert, transparent und nachvollziehbar formuliert sowie in geeigneter Form kommuniziert. Für die Entwicklung, Überprüfung und Fortschreibung dieser Kriterien ist der BBV-Trainerstab in Abstimmung mit den sportfachlichen Gremien verantwortlich. Die sportlerbezogene Dokumentation erfolgt in Form einer Kaderakte, die vom Cheftrainer bzw. Leistungssportreferenten geführt wird.

Die Kaderschulung erfolgt in Form zentraler Lehrgangsmaßnahmen, die nach Möglichkeit an geeigneten Landes- oder Bezirksstützpunkten durchgeführt werden. Diese Maßnahmen sind mit Blick auf eine altersgerechte Leistungsentwicklung und die jeweiligen Wettkampfhöhepunkte zu planen.

In der Kaderstruktur von DBU und BBV wird grundsätzlich auf eine geschlechtsspezifische Trennung verzichtet. Aufgrund der getrennten Wettbewerbe für Männer und Frauen in den Spielarten Pool und Snooker bei den World Games können in diesem Bereich jedoch separate Kader gebildet werden.

Die Kadernominierung erfolgt nicht nur nach den Platzierungen bei regionalen, nationalen und internationalen Meisterschaften, im regionalen und nationalen Ligabetrieb sowie anhand nationaler und internationaler Ranglisten, sondern orientiert sich an den Richtlinien für den Landeskader Billard (Stand 01/2025) sowie den standardisierten Leistungstests je Spielart.

Die Festlegung der Kaderzugehörigkeit erfolgt durch den BBV-Trainerstab unter Koordination des Cheftrainers und Leistungssportreferenten. Die Entscheidung ist über den Vizepräsidenten Leistungssport dem Präsidium zur Abstimmung vorzulegen. Die Nominierung für nationale und internationale Einsätze erfolgt nach dem gleichen Verfahren, unter zusätzlicher Einbeziehung des fachlichen Votums des jeweils zuständigen BBV-Sportwarts.

3.4 Ausbildungsstruktur

Die Ausbildungsstruktur wird übernommen aus den aktuellen „Rahmenrichtlinien zur Qualifizierung von Trainern und Jugendleitern“ der Deutschen Billard-Union, da sie auch für die Landesfachverbände gültig ist. Derzeit werden Lehrgänge bis zum Trainer-C-Breitensport angeboten, ein Angebot für den Trainer-C-Leistungssport wird derzeit von den Verantwortlichen erarbeitet. Bei den DOSB-Trainerlizenzen wird nicht zwischen den einzelnen Spielarten unterschieden.

3.4.1 Vorstufenqualifikation „Trainer-Assistent“

Die Vorstufenqualifikation zum Trainer-Assistenten im Rahmen von 30 Lerneinheiten (LE) besteht aus je einem Theorie- und einem Praxismodul und gilt als Voraussetzung für die weitere Ausbildung. Teilnehmende erhalten nach bestandenen Prüfungen ein Zertifikat, welches noch nicht förderfähig ist. Der Trainerassistent ist nach der Ausbildung in der Lage, eine kleine, exakt beschriebene Aufgabe in seinem Verein zu übernehmen.

3.4.2 Trainer – C – Breitensport

Die Ausbildung zum Trainer – C – Breitensport hat einen Umfang von 90 bzw. 120 LE, je nachdem, ob die sportartübergreifende Basisqualifikation dazugezählt wird. Die Prüfung und Lizenzierung der Teilnehmenden obliegen allein der Deutschen Billard-Union. Werden die Prüfungen bestanden, erhalten die Teilnehmenden im Anschluss eine förderfähige Lizenz.

„Die Ausbildung qualifiziert für die Planung, Durchführung und Auswertung von Übungs- und Trainingsstunden im Billard auf der unteren Ebene des sportartspezifischen Breitensports. Sie qualifiziert zur Vermittlung der Allgemeinen Grundausbildung (AGA) gemäß des Technikleitbildes der DBU.“ (Deutsche Billard-Union 2009: Qualifizierung von Trainern und Jugendleitern)

3.4.3 Trainer – C – Leistungssport

Im Gegensatz zum Trainer – C – Breitensport hat diese Ausbildung einen Umfang von 60 LE plus Lizenzierungsmodul und „qualifiziert zur Leitung von Gruppen und zur Führung einzelner Billardsportler im Leistungs- und Wettkampfsport sowie zur Vermittlung des Grundlagentrainings (GLT) gemäß Rahmentrainingsplan (RTP)) im Nachwuchs- und Erwachsenentraining der DBU.“ (ebd.) Ab der hier aufgeführten Ausbildung obliegt die Durchführung derselben allein der DBU und wird nicht an die Landesfachverbände delegiert.

4 Trainer- & Schiedsrichterstruktur

Der Bayerische Billardverband verfügt derzeit über rund 70 Trainerlizenzen, davon etwa 20 im Bereich Leistungssport.

Ein zentrales Ziel für die kommenden Jahre ist es, dass jeder Billardverein mindestens einen lizenzierten Trainer-C-Breitensport in seinen Reihen hat. Dies trägt nicht nur zur qualitativen Verbesserung des Trainings bei, sondern eröffnet den Vereinen zugleich die Möglichkeit, deutlich mehr Fördermittel zu beantragen und ihre Entwicklung nachhaltig voranzubringen.

Um dieses Ziel zu erreichen, werden künftig jährlich zwei Lehrgänge zur Trainerassistentenausbildung angeboten – jeweils einer in Nord- und einer in Südbayern.

Darauf aufbauend soll einmal pro Jahr eine Trainer-C-Breitensport-Ausbildung stattfinden. Bei geringer Teilnehmerzahl ist eine Durchführung in Kooperation mit anderen Landesfachverbänden vorgesehen.

Langfristig strebt der Verband zudem an, in jedem Regierungsbezirk mindestens einen Trainer-C-Leistungssport zu etablieren, sobald hierfür entsprechende Ausbildungsmöglichkeiten geschaffen sind.

4.1 Trainerstruktur

Die Trainerstruktur stellt sich im Verband wie folgt dar:

Cheftrainer

Der Cheftrainer ist übergeordnet für alle Spielarten zuständig. Als Mitglied des Sportrates ist er an leistungssportrelevanten Entscheidungen beteiligt.

Landestrainer

Pro Spielart ist ein Landestrainer vorgesehen. Er ist für die Organisation, Durchführung und Evaluation von Kadertrainings seiner Spielart zuständig. Zu seinen weiteren Aufgaben gehören die Talentsichtung sowie die Zusammenarbeit mit der Bayerischen Billardjugend (BBJ) und den Vereinen.

Bezirksstützpunkttrainer

Der Bezirksstützpunkttrainer bietet in seinem jeweiligen Bezirk ein regelmäßiges Training für verschiedene Leistungsniveaus an. Er ergänzt das mehrheitlich breitensportorientierte Angebot der Heimtrainer um leistungssportliche Inhalte und empfiehlt Talente an den Landestrainer.

Heimtrainer

Der Heimtrainer ist insbesondere für das breitensportliche Training im Verein zuständig und berät seine Teilnehmenden bezüglich der Teilnahme am Bezirksstützpunkttraining.

Ein fachlicher Austausch zwischen den Trainern ist im Sinne der Talentsichtung und Entwicklung des Trainerwesens anzustreben.

4.2 Schiedsrichterstruktur

Der vielfach geäußerte Wunsch der Vereine nach regelkundigen Ligaspielern macht deutlich, dass im Schiedsrichterwesen ein hoher Ausbildungsbedarf besteht.

Ziel ist es, jede Ligamannschaft mit mindestens einer regelkundigen Person auszustatten. Darüber hinaus soll perspektivisch jeder Verein über einen eigenen Schiedsrichter verfügen, der vor Ort Regelkurse anbieten kann.

Im ersten Schritt konzentrieren sich diese Bestrebungen auf die Disziplinen Pool und Snooker.

Für die Organisation, Durchführung und Evaluation von Schiedsrichterlehrgängen sowie die Koordination von Regelkundeunterweisungen sind in erster Linie die Schiedsrichter-Obleute der jeweiligen Spielart zuständig. Auch die Betreuung des Schiedsrichterkaders und die Empfehlung geeigneter Schiedsrichter an Organisatoren von Turnieren fällt in ihren Zuständigkeitsbereich.

5 Trainings- und Wettkampfsystem

5.1 Internationales Wettkampfsystem

5.1.1 World Games

Die World Games sind ein Multi-Sportevent der International World Games Assoziation (IWGA) unter der Schirmherrschaft des IOC, die im Turnus von vier Jahren jeweils im Jahr nach den Olympischen Sommerspielen ausgetragen werden. Zum Programm der World Games gehört seit 2001 Billard mit den Spielarten Karambol (Dreiband Herren und Damen), Pool (10-Ball Damen und 10-Ball Herren), Snooker 15reds (Herren), Snooker 6reds (Damen) sowie Heyball. Die technische

Durchführungszuständigkeit der Billardwettbewerbe und die Fixierung der Qualifikationskriterien liegt bei der World Confederation of Billiards Sports (WCBS). Die besondere Bedeutung der Wettbewerbe liegt darin, dass die World Games als Zielwettkampf für die vierjährige Förderperiode festgelegt sind und die dabei erzielten Ergebnisse als Bewertungskriterium für die Bundesförderung herangezogen werden.

5.1.2 Weltmeisterschaften

In jeder Spielart Karambol, Pool, Heyball und Snooker werden in der Zuständigkeit unterschiedlicher internationaler Dachverbände jährliche Weltmeisterschaften (teilweise auch für einzelne Disziplinen) durchgeführt. Die Zuständigkeiten ergeben wie folgt:

- Karambol Union Mondiale de Billard (UMB)
- Pool World Pool-Billiard Association (WPA)
- Heyball World Pool-Billiard Association (WPA)
- Snooker International Billiards and Snooker Federation (IBSF)

5.1.3 Europameisterschaften

In jeder Spielart Karambol, Pool und Snooker werden in der Zuständigkeit unterschiedlicher kontinentaler Dachverbände jährliche bzw. zweijährliche Europameisterschaften (teilweise auch für einzelne Disziplinen) durchgeführt. Die Zuständigkeiten ergeben wie folgt:

- Karambol Confédération Européenne de Billard (CEB)
- Pool European Pocket Billiard Federation (EPBF)
- Snooker European Billiards and Snooker Association (EBSA)

5.2 Nationales Wettkampfsystem

Im Gegensatz zum internationalen Bereich sind in Deutschland alle Spielarten des Billardsports mit sämtlichen Disziplinen unter dem Dach der Deutschen Billard-Union (DBU) als nationaler Spitzenverband vereinigt. Bei der Durchführung von Deutschen Meisterschaften wird das Wettkampfsystem der jeweils auf internationaler Ebene ausgetragenen Meisterschaften berücksichtigt.

5.2.1 Deutsche Meisterschaft

In allen Disziplinen richtet die DBU im Rahmen einer jährlich stattfindenden spielartübergreifenden Deutschen Meisterschaft Einzelmeisterschaften aus. Qualifikationsberechtigungen werden überwiegend auf den Meisterschaften der Landesverbände erworben. Weitere Qualifikationsmöglichkeiten werden u.U. von der DBU angeboten.

5.2.2 Bayerische Meisterschaft

In allen Disziplinen richtet der BBV im Rahmen einer jährlich stattfindenden spielartübergreifenden Bayerischen Meisterschaft Einzelmeisterschaften aus. Qualifikationsberechtigungen werden überwiegend auf den Meisterschaften der Bezirke erworben.

5.2.3 Bezirksmeisterschaft

In fast allen Disziplinen richtet der BBV im Rahmen einer jährlich stattfindenden spielartübergreifenden Bezirksmeisterschaft Einzelmeisterschaften aus.

5.2.4 Deutsche Mannschaftsmeisterschaften (Bundesligen)

Die Mannschaftsmeisterschaften werden in einem nationalen, überregionalen und regionalen mehrstufigen Ligaspielbetrieb ausgetragen.

5.2.5 Bayerische Mannschaftsmeisterschaften (KK-OL)

Die Mannschaftsmeisterschaften werden in einem regionalen und darüber hinaus nationalen mehrstufigen Ligaspielbetrieb ausgetragen.

5.2.6 Deutsche Pokal-Mannschaftsmeisterschaft

Diese Meisterschaft wird alljährlich für Vereinsmannschaften im KO-System ausgetragen.

5.2.7 Bayerische Pokal-Mannschaftsmeisterschaft

Diese Meisterschaft wird alljährlich für Vereinsmannschaften im KO-System ausgetragen.

5.2.8 Turniere

Unabhängig vom Meisterschaftsangebot gibt es diverse Wettbewerbe in Turnierform, die vor allem von den einzelnen Billardvereinen im Rahmen ihres Wettkampfkalenders veranstaltet werden. Die DBU und der BBV sind bemüht Turnierserien, die Qualifikationscharakter haben können und in die nationalen und regionalen Ranglisten einfließen, in Bayern für einen hochwertigen Leistungsvergleich dauerhaft zu etablieren.

5.3 Trainingssystem

5.3.1 Zentrale Trainingsmaßnahmen

Die zentralen Trainingsmaßnahmen der DBU und BBV erfassen die Kaderathleten aller Spielarten. Mit einbezogen werden aufgrund von Trainereinschätzungen für Einzelmaßnahmen auch Sportler des LK 2-Kaders oder ausgewählte Athleten mit Potenzial zur Aufnahme in einen Kader. Die Maßnahmen im Nachwuchsbereich dienen vorrangig der Grundlagenvermittlung unter Berücksichtigung von spielartübergreifenden Bewegungs- und Technikprofilen.

Damit verbunden ist neben der Optimierung des Leistungsniveaus eine regelmäßige Überprüfung des Lernfortschritts, Entwicklungsstandes und der Leistungsbereitschaft.

Im Hinblick auf regionale, nationale und internationale Einsätze finden spezielle Sichtungs-, Auswahl- oder Vorbereitungslehrgänge statt, auf denen perspektivisch für die bevorstehenden Wettbewerbe physisch, psychisch, taktisch und technisch vorbereitet wird. Die Lehrgangsplanung obliegt dem Cheftrainer/Leistungssportreferent in Zusammenarbeit mit den Disziplinstrainern. Sie erfolgt jeweils in Vorbereitung des Sportjahres und ist Bestandteil des Rahmenterminplans.

Für die fachliche Ausgestaltung wird ein kontinuierlicher Austausch zwischen den zuständigen Bezirkstrainern, ihren Stützpunkten und/oder den Vereinstrainern herbeigeführt. Damit wird sichergestellt, dass eine einheitliche Vermittlung von Trainingslehre und -praxis zur Erschließung von Leistungspotenzialen stattfindet.

5.3.2 Lehrgänge in den Bezirken

In allen Spielarten werden in den Bezirken der LK1 und LK2 nach den entsprechenden Richtlinien und den Trainingsvorgaben des BBV/DBU trainiert. Besonders förderungswürdige Teilnehmer werden von den Bezirks- und Landestrainer kommuniziert und/oder in Sichtungsveranstaltungen der DBU/BBV ermittelt mit dem Ziel, sie für die höheren Kaderstufen zu qualifizieren.

6 Betreuungsmaßnahmen

6.1 Gesundheitliche Betreuung

Alle Athleten der Kaderstufen NK2 und LK1 sollen einmal jährlich eine standardisierte sportmedizinische Gesundheitsuntersuchung an geeigneten sportmedizinischen Einrichtungen durchführen. Für sportartspezifische gesundheitliche Belange soll ein versierter Sportarzt als Ansprechpartner zur Verfügung stehen.

Für alle Kader gilt der Anti-Doping-Code der NADA; sie werden über die Dopingproblematik präventiv informiert. Innerhalb des BBV ist der Anti-Doping-Beauftragte zuständig für alle diesbezüglichen Fragen und Verfahren. Die Einhaltung des Anti-Doping-Codes ist Bestandteil der Athletenvereinbarung aller Kaderathleten.

6.2 Physiotherapeutische und psychologische Betreuung

Fallweise wird bei Kadertrainings- und Wettkampfmaßnahmen physiotherapeutische Unterstützung und Beratung der Landeskader-, Bundeskader- und Nationalmannschaftsathleten bereitgestellt. Zusätzlich werden mentale Trainingselemente von professionellen Sportpsychologen integriert.

6.3 Soziale Betreuung

Billardsportler, die Mitglied einer Sportfördergruppe der Bundeswehr sind, erhalten differenzierte Trainingspläne für eine sportartspezifische Ausbildung. Für ihre sportfachliche Betreuung wird ein verantwortlicher Trainer benannt, der im Rahmen der bei der Bundeswehr bestehenden Möglichkeiten die Trainings- und Wettkampfplanung koordiniert.

7 Stützpunktsystem

Die DBU beabsichtigt, einen Bundesstützpunkt als Standort für die Durchführung von Lehrgangsmaßnahmen der Bundeskader zu etablieren. Dieser Bundesstützpunkt wird verbunden mit dem in den Landesverbänden vorhandenen und anerkannten Landesleistungszentren bzw. -Stützpunkte.

Zusätzlich werden in den einzelnen Spielarten ggf. Disziplinen bei vorhandener Ausstattung örtliche Billardsportanlagen für BBV-Maßnahmen genutzt.

Der BBV beabsichtigt, einen Landesstützpunkt als Standort für die Durchführung von Lehrgangsmaßnahmen der Landeskader zu etablieren. Dieser Landesstützpunkt wird verbunden mit dem in den Bezirksverbänden vorhandenen und anerkannten Bezirksstützpunkten.

Zusätzlich werden in den einzelnen Spielarten ggf. Disziplinen bei vorhandener Ausstattung örtliche Billardsportanlagen für BBV-Maßnahmen genutzt.

7.1 Talentsichtung

Die Sichtung talentierter jugendlicher Billardsportler soll in Zusammenarbeit mit den Bezirken spielarten- und disziplinbezogen als BBV-geförderte Maßnahme durchgeführt werden. Zur umfangreichen Erfassung potenzieller Sichtungskandidaten melden alle Bezirke ihre geförderten LK 2 Kader dem Cheftrainer/Leistungssportreferent.

Anhand von strukturierten Auswertungsmodellen und Beratungsgesprächen mit den zuständigen Vereins- bzw. Bezirkstrainern werden die Sichtsungsmaßnahmen analysiert, dokumentiert und Empfehlungen über weiterführende Talentförderung ausgesprochen.

7.2 Zusammenarbeit Verband-Verein- Schule und Universität

Diese erfolgt über den VP-Breitensport in Zusammenarbeit mit den Untergliederungen vor Ort.

In einigen Bezirken/Gemeinden bestehen unter dem Gesichtspunkt der Nachwuchsförderung Verbindungen/Partnerschaften zu Schulen. Teilweise wird Billard auch offiziell im Rahmen des Schulsports mit Bewertung angeboten. Teilnehmende Schulen verfügen zum Teil sogar über eigene Billardtische. Zur Unterstützung des Lehrpersonals (aufsichtsführend) wird durch örtliche Vereine oder den Landesverband ein Trainer für den Unterricht zur Verfügung gestellt. Im Rahmen der Arbeitsgemeinschaften findet dann eine Vertiefung an Nachmittagen statt. Die Zusammenarbeit mit Schulen soll beständig weiter ausgebaut werden - Eine Zusammenarbeit mit Sportinternaten gilt als äußerst erstrebenswert.

8 Internationale Verflechtung und Verbandsstruktur

8.1 Die Stellung des Billardsports im internationalen Sportsystem

Der organisierte Billardsport ist fest in die Strukturen des weltweiten Sports eingebunden. Die Anerkennung durch das **Internationale Olympische Komitee (IOC)** bildet dabei das Fundament der internationalen Zusammenarbeit.

Strategische Partner und Dachverbände:

- **IOC (International Olympic Committee):** Höchste Instanz des Sports.
- **ARISF (Association of Recognised IOC International Sports Federations):** Vereinigung der vom IOC anerkannten Weltverbände.
- **GAISF (Global Association of International Sports Federations):** Dachverband der internationalen Sportfachverbände.
- **IWGA (International World Games Association):** Ausrichter der World Games, bei denen Billard seit 2001 fester Bestandteil ist.
- **WADA (World Anti-Doping Agency):** Die Einhaltung des WADA-Codes ist für alle internationalen Billardverbände verbindlich.

8.2 Weltorganisationen des Billardsports

8.2.1 World Confederation of Billiard Sports (WCBS)

Die WCBS fungiert als Welt-Dachverband für alle Billard-Disziplinen (Karambolage, Pool und Snooker).

- **Gründung:** 1992 (auf Empfehlung des IOC).
- **Status:** Seit 1996 vom IOC offiziell anerkannt; Vollmitglied in ARISF und GAISF.
- **Zweck:** Koordination der Sparteninteressen gegenüber dem IOC und internationalen Sportorganisationen.

Mitgliedsverbände der WCBS:

- **UMB:** Union Mondiale de Billard (Karambolage)
- **WPA:** World Pool-Billiard Association (Pool)
- **WSF (World Snooker Federation):** Darunter die **IBSF** (Amateurbereich) und die **WPBSA** (Profibereich).

8.2.2 Spartenbezogene Weltverbände

Die Weltverbände steuern das Regelwerk, den internationalen Terminkalender und die Weltmeisterschaften ihrer jeweiligen Disziplinen. Sie gliedern sich primär in Kontinentalverbände (Afrika, Asien, Europa, Amerika, Ozeanien).

- **UMB:** Fokus auf die Kontinentalverbände und direkte Nationalverbände.
- **WPA:** Globale Steuerung des Pool-Billards über sechs Kontinentalverbände.
- **IBSF:** Weltverband für Snooker; hier ist die Deutsche Billard-Union (DBU) direktes Mitglied.

8.3 Europäische Verbände und deutsche Partizipation

Die europäischen Verbände sind die direkten Ansprechpartner für die DBU auf kontinentaler Ebene.

8.3.1 Confédération Européenne de Billard (CEB)

- **Disziplin:** Karambolage.
- **Struktur:** 26 Nationalverbände.
- **DBU-Engagement:** Die DBU ist aktives Mitglied; die personelle Verflechtung (z.B. Besetzung des Schatzmeisteramtes durch Rainer Selgrath) unterstreicht den deutschen Einfluss auf europäischer Ebene.

8.3.2 European Pocket Billiard Federation (EPBF)

- **Disziplin:** Pool-Billard.
- **Struktur:** 37 Nationalverbände.
- **Status:** Die DBU ist als einer der mitgliederstärksten Verbände unmittelbares Mitglied.

8.3.3 European Billiards and Snooker Association (EBSA)

- **Disziplin:** Snooker und English Billiards.
- **Struktur:** 43 Nationalverbände.
- **Status:** Unmittelbare Mitgliedschaft der DBU.

8.4 Schematischer Organisationsaufbau (Strukturhierarchie)

Um die vertikale Integration zu verdeutlichen, empfiehlt sich folgende Darstellung (von oben nach unten):

1. **Internationale Ebene:** IOC / WADA / WCBS
2. **Weltweite Spartenebene:** UMB | WPA | IBSF / WPBSA
3. **Europäische Ebene:** CEB | EPBF | EBSA
4. **Nationale Ebene:** Deutsche Billard-Union (DBU)
5. **Regionale Ebene:** Landesverbände (z. B. BBV)
6. **Basis:** Vereine und deren Einzelmitglieder

9 Quellenverzeichnis

Hoffmann 2017. Artikel „Was heißt denn hier Talent“? <https://sport-iat.de/fag/detail/was-heisst-denn-hier-talent>

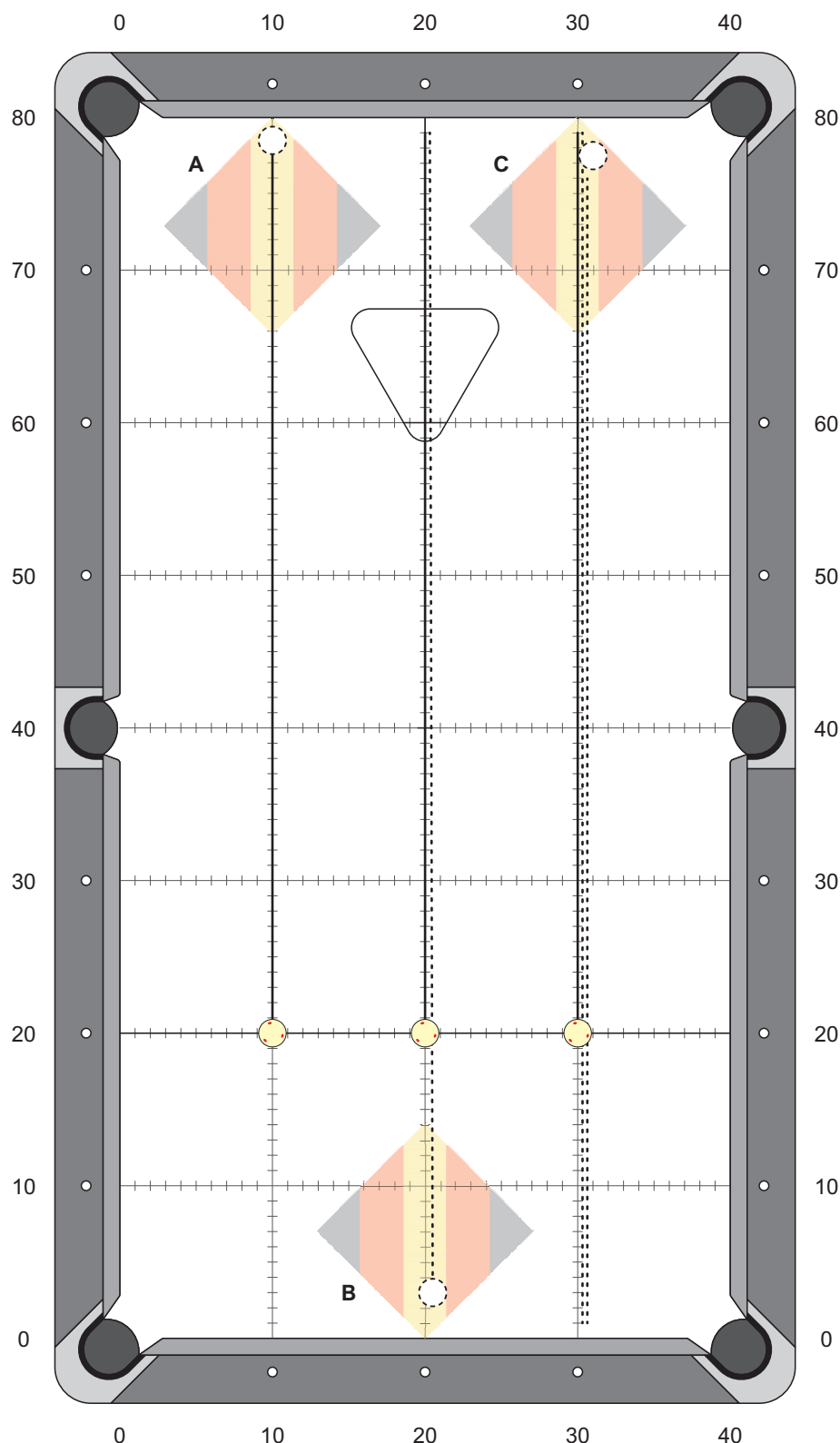
zuletzt aufgerufen am 08.02.2026 um 15:40 Uhr

Dokument „DOSB | Nachwuchsleistungssportkonzept 2020 Unser Ziel: Dein Start für Deutschland“, https://cdn.dosb.de/alter_Datenbestand/fm-dosb/arbeitsfelder/leistungssport/Konzepte/Nachwuchsleistungssportkonzept2020.pdf,

zuletzt aufgerufen am 08.02.2026 um 15:35 Uhr

Deutsche Billard-Union 2009: Qualifizierung von Trainern und Jugendleitern, <https://billard-union.net/downloads.php?p=10-12-37-->

Zuletzt aufgerufen am 08.02.2026 um 16:10 Uhr



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Spielkugel jeweils auf der Kopf-
linie in Ausrichtung zu den jeweili-
gen Diamanten der kurzen Banden

AUFGABENSTELLUNG

- die Spielkugel mit den folgenden
Tempostufen spielen
 - A: Tempo 1 = eine Tischlängen
 - B: Tempo 2 = zwei Tischlängen
 - C: Tempo 3 = drei Tischlängen
- die Spielkugel bestmöglichst auf
den gegenüberliegenden Diaman-
ten spielen, wobei sie auch auf die-
ser Stoßlinie verbleiben soll
- die Reihenfolge A - B - C der Tem-
postufen ist einzuhalten
- 10 Versuche (Stöße) je Tempostufe

BEDINGUNGEN

- keine Fouls

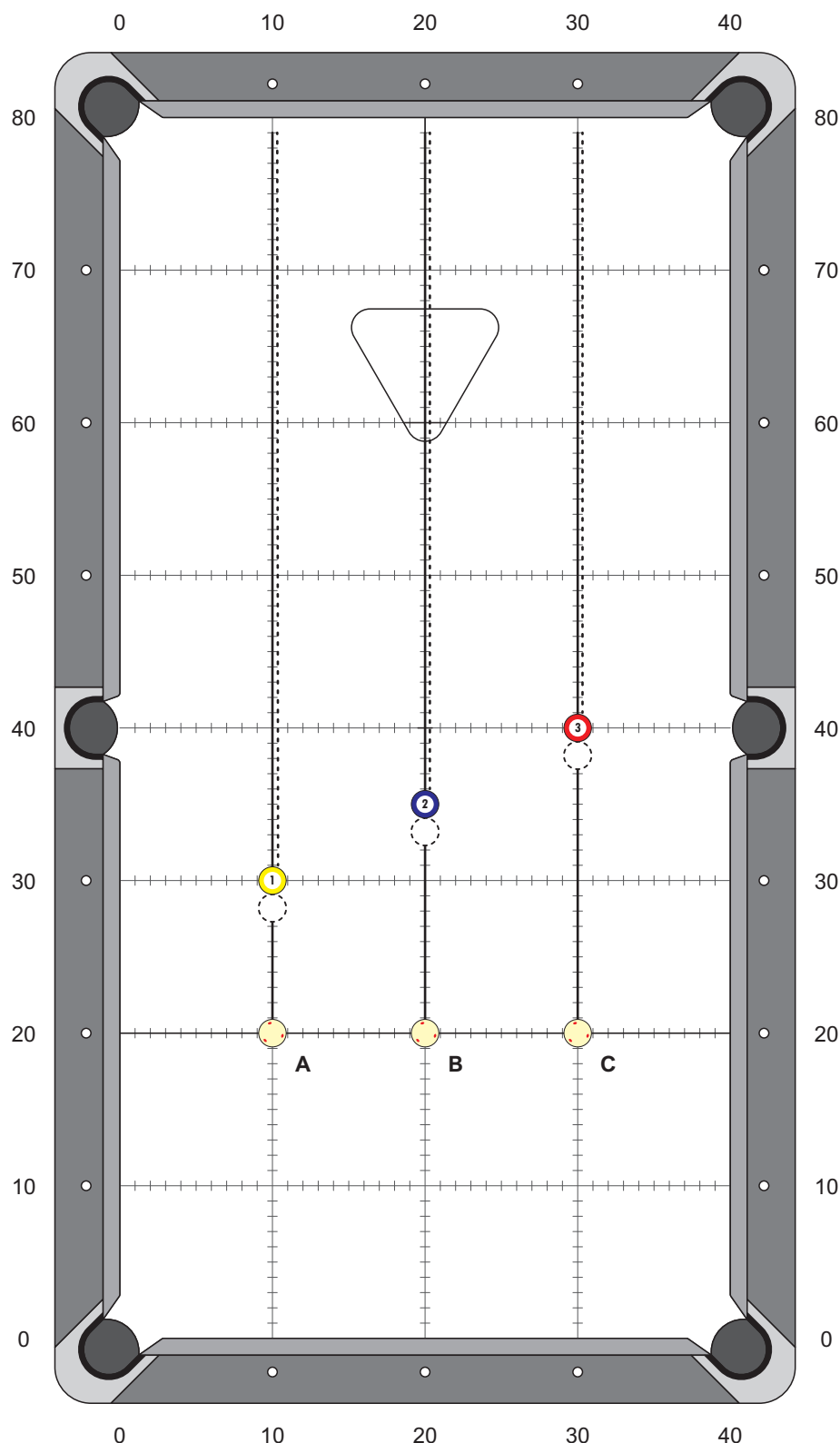
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Spiel-
kugel geradlinig gespielt wurde (sie-
he Aufgabenstellung) und die Be-
dingungen mit dem jeweiligen Stoß
erfüllt sind
- jeweils ein Zusatzpunkt, wenn die
Spielkugel im Positionsfeld liegen
bleibt
- max. 20 Punkte je Durchgang (Tem-
postufe) möglich

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 1 Durchgang je Tempostufe (max.
60 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Spielkugel jeweils auf der Kopf-
linie in Ausrichtung zu den jeweili-
gen Diamanten der kurzen Banden
- die Objektkugeln im Abstand von
einem Diamanten (A), 1,5 Diaman-
ten (B) und zwei Diamanten (C)
gerade davor

AUFGABENSTELLUNG

- die Spielkugel als sauberen Stopp-
ball spielen (sie bleibt genau an
dieser Stelle liegen)
- die Objektkugeln sollen auf dem
Rückweg von der Bande die Spiel-
kugel treffen
- die Reihenfolge A - B - C ist einzu-
halten
- 10 Versuche (Stöße) je Kugelab-
stand

BEDINGUNGEN

- keine Fouls

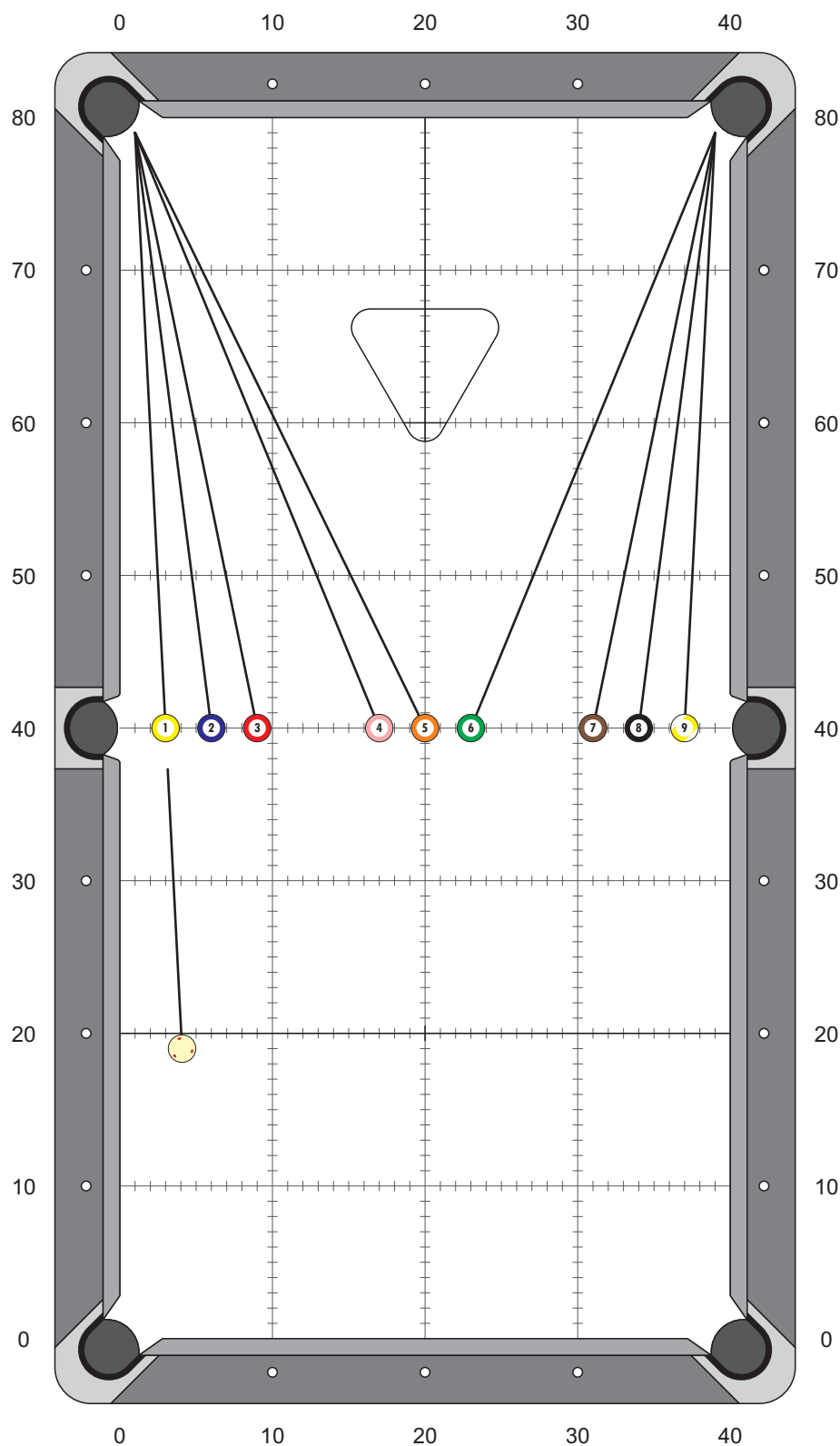
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Objekt-
kugel auf dem Rückweg von der
Bande die Spielkugel erneut trifft
(Geradlinigkeit) und die Bedingun-
gen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt
sind
- jeweils ein Zusatzpunkt, wenn die
Technikaufgabe (Stoppball) erfüllt
wurde
- max. 20 Punkte je Kugelabstand
möglich

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 1 Durchgang je Kugelabstand
(max. 60 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Spielkugel hinter der Kopflinie auf der verlängerten Geraden zwischen der jeweiligen Ecktasche und der zu spielenden Objektkugel

AUFGABENSTELLUNG

- die Objektkugeln in aufsteigender Reihenfolge ihrer Nummerierung nur in die vorgegebene Ecktasche versenken
- dabei die Spielkugel spielen als
 - A: Stoppball (sie bleibt genau an dieser Stelle liegen)
 - B: Rückläufer, wobei sie mindestens die Kopfbande berühren muss und im Kopffeld liegen bleibt
 - C: Nachläufer, wobei sie ebenfalls in dieselbe Ecktasche fallen soll
- 9 Versuche (Stöße) je Technikaufgabe
- die Reihenfolge A - B - C ist einzuhalten

BEDINGUNGEN

- keine Fouls

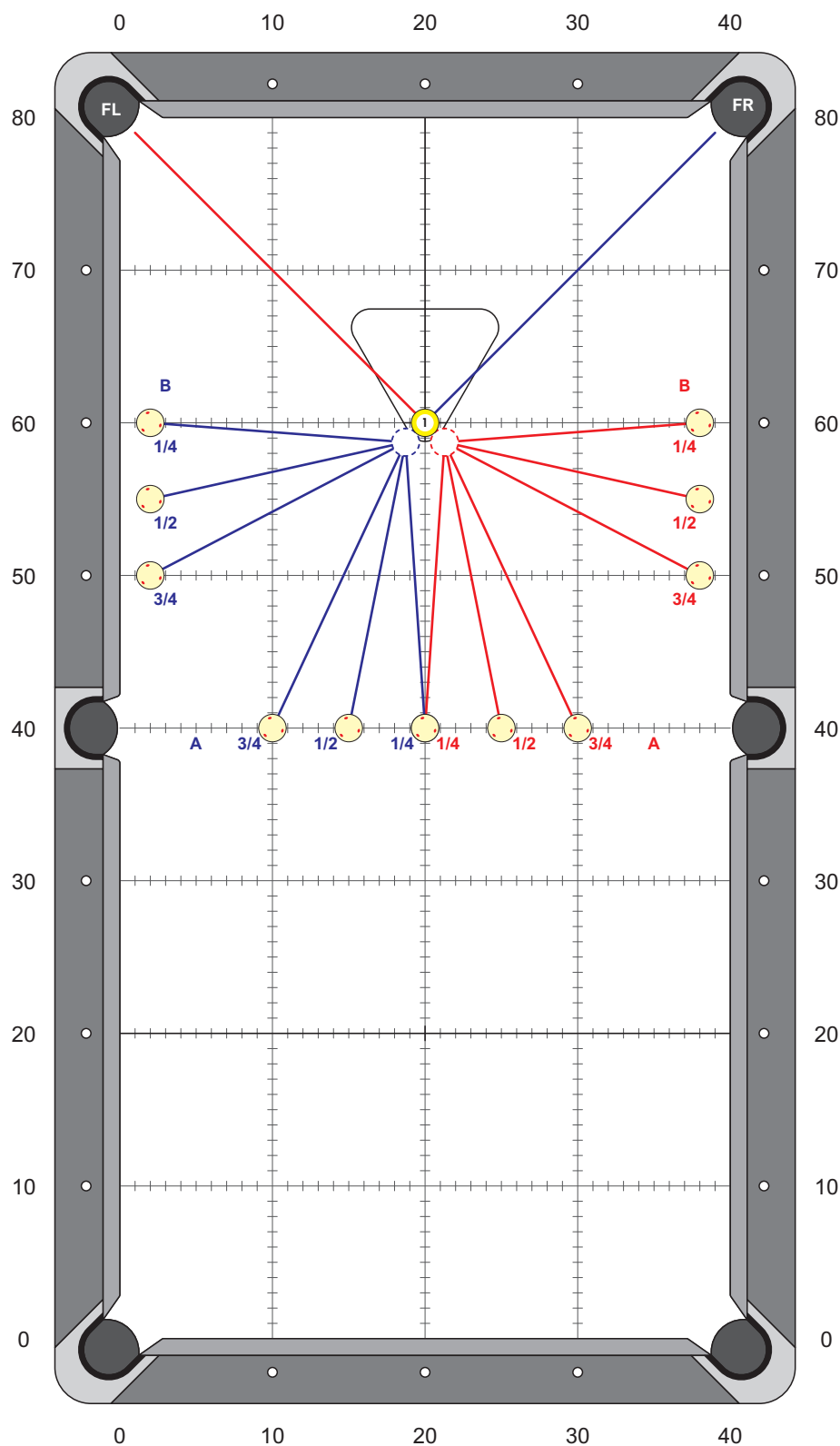
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Objektkugel versenkt und die Bedingungen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt wurden
- jeweils ein Zusatzpunkt, wenn die jeweilige Technikaufgabe erfüllt wurde und die Objektkugel versenkt wurde
- max. 18 Punkte je Technikaufgabe möglich

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 1 Durchgang je Technikaufgabe (max. 54 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Spielkugel jeweils auf den dargestellten Positionen
 - A: in der Tischmitte
 - B: ca. eine halbe Kugelbreite von der langen Bande entfernt

AUFGABENSTELLUNG

- den Objektball von den dargestellten Spielkugel-Positionen in die vorgegebene Ecktasche „FR“ versenken
- die Reihenfolge A1/4 - A1/2 - A3/4 - B1/4 - B1/2 - B3/4 ist einzuhalten
- 1 Versuch (Stoß) je Spielkugel-Position
- danach Wiederholung der Aufgabe auf die Ecktasche „FL“

BEDINGUNGEN

- keine Fouls

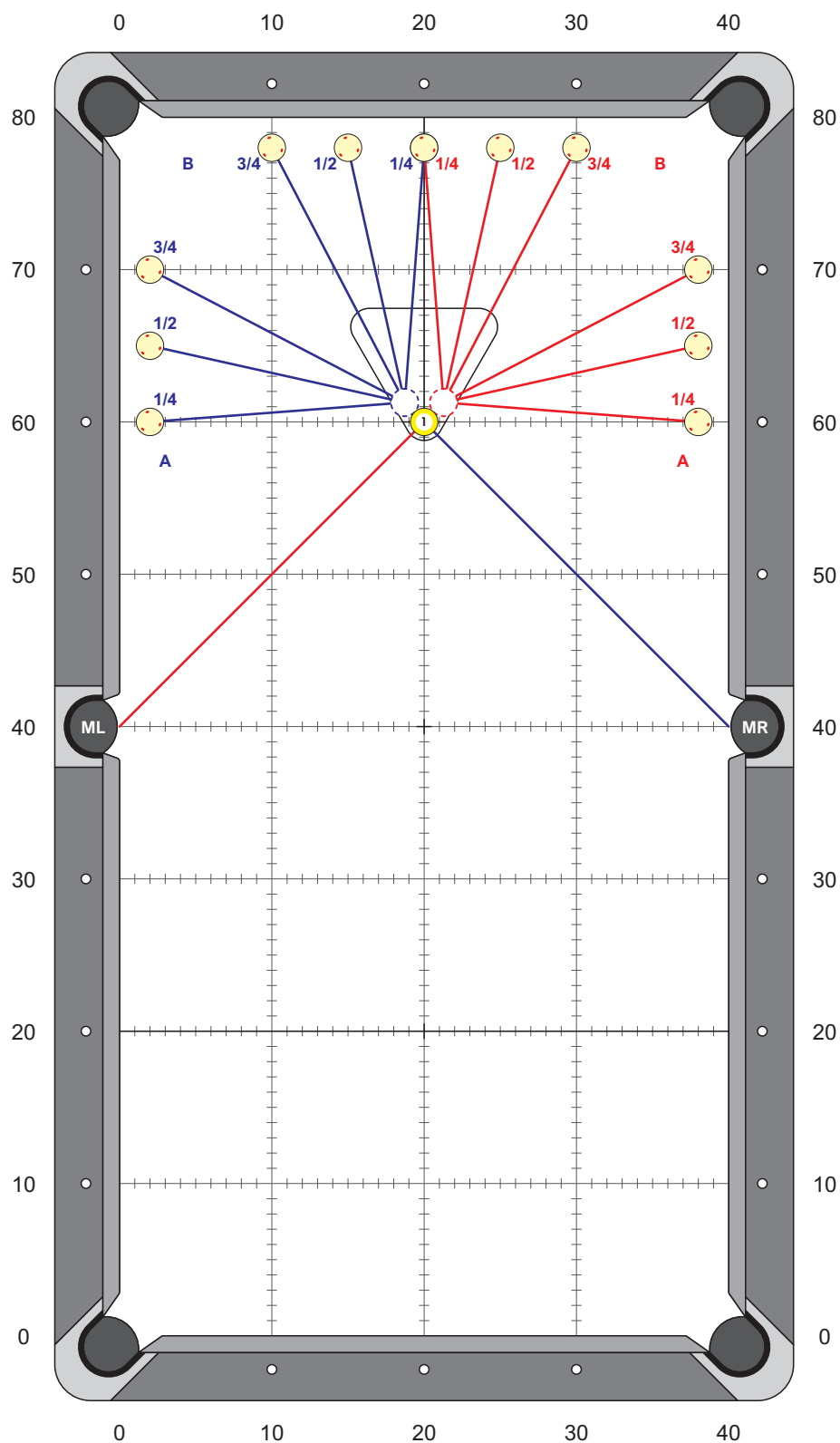
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Aufgabenstellung und Bedingungen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt wurden
- der Durchgang endet, wenn
 - jede Spielkugel-Position einmal gespielt wurde
- max. 12 Punkte je Durchgang möglich

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 1 Durchgang (max. 12 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Spielkugel jeweils auf den dargestellten Positionen
 - A: ca. eine halbe Kugelbreite von der langen Bande entfernt
 - B: ca. eine halbe Kugelbreite von der kurzen Bande entfernt

AUFGABENSTELLUNG

- den Objektball von den dargestellten Spielkugel-Positionen in die vorgegebene Mitteltasche „MR“ versenken
- die Reihenfolge A1/4 - A1/2 - A3/4 - B1/4 - B1/2 - B3/4 ist einzuhalten
- 1 Versuch (Stoß) je Spielkugel-Position
- danach Wiederholung der Aufgabe auf die Mitteltasche „ML“

BEDINGUNGEN

- keine Fouls

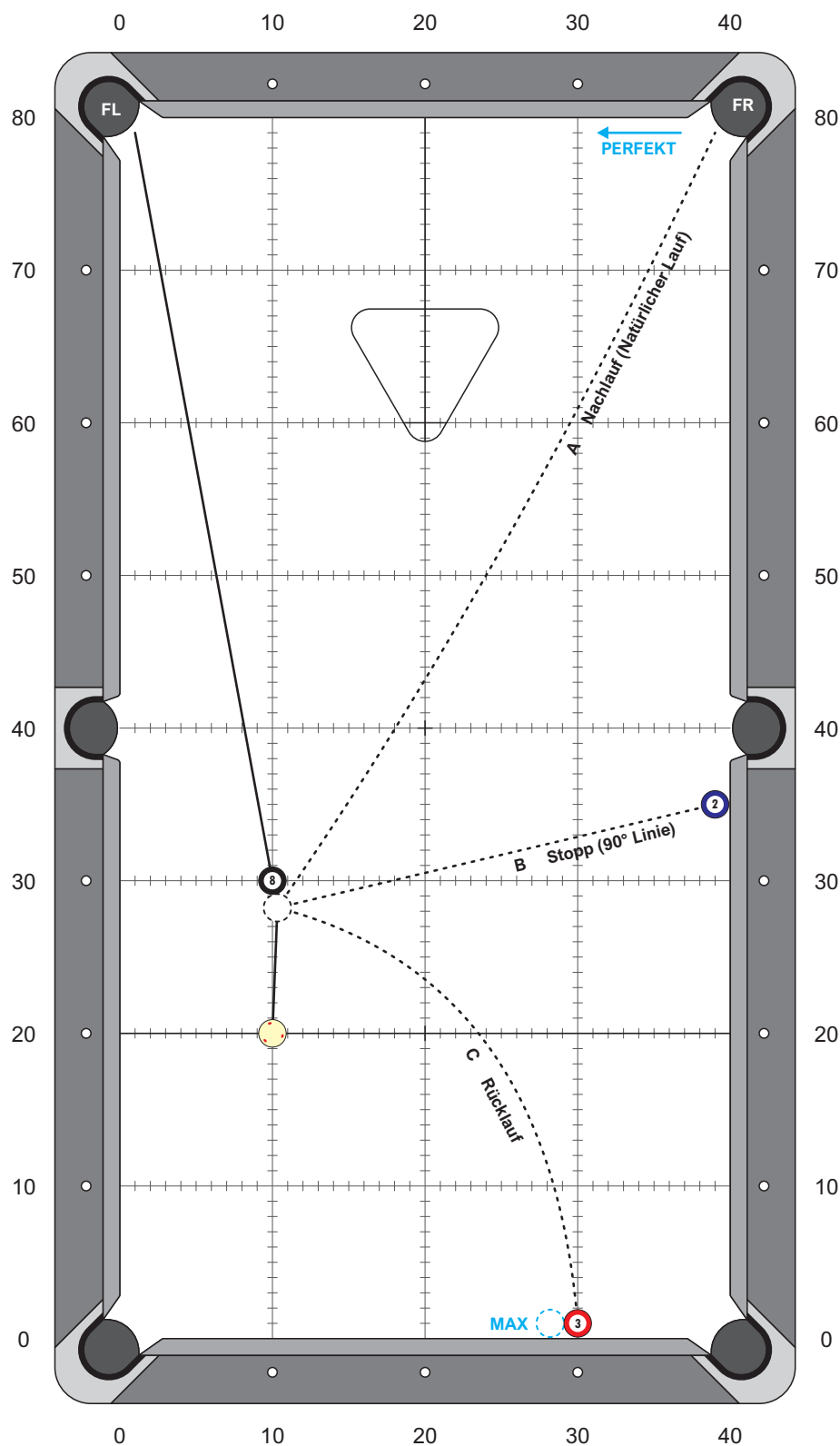
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Aufgabenstellung und Bedingungen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt wurden
- der Durchgang endet, wenn
 - jede Spielkugel-Position einmal gespielt wurde
- max. 12 Punkte je Durchgang möglich

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 1 Durchgang (max. 12 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Spielkugel von der dargestellten Position

AUFGABENSTELLUNG

- die Objektkugel in die vorgegebene Ecktasche versenken
- dabei die Spielkugel spielen als
 - A: Nachläufer, so dass sie in die Ecktasche fällt
 - B: Stoppball, so dass sie die 2 trifft
 - C: Rückläufer, so dass sie die 3 trifft
- 10 Versuche (Stöße) je Technikaufgabe, davon
 - 5 wie dargestellt (Objektkugel nach „FL“ senken) und
 - 5 mit gespiegelter Aufbau (andere Tischseite, Objektkugel nach „FR“ senken)

BEDINGUNGEN

- keine Fouls

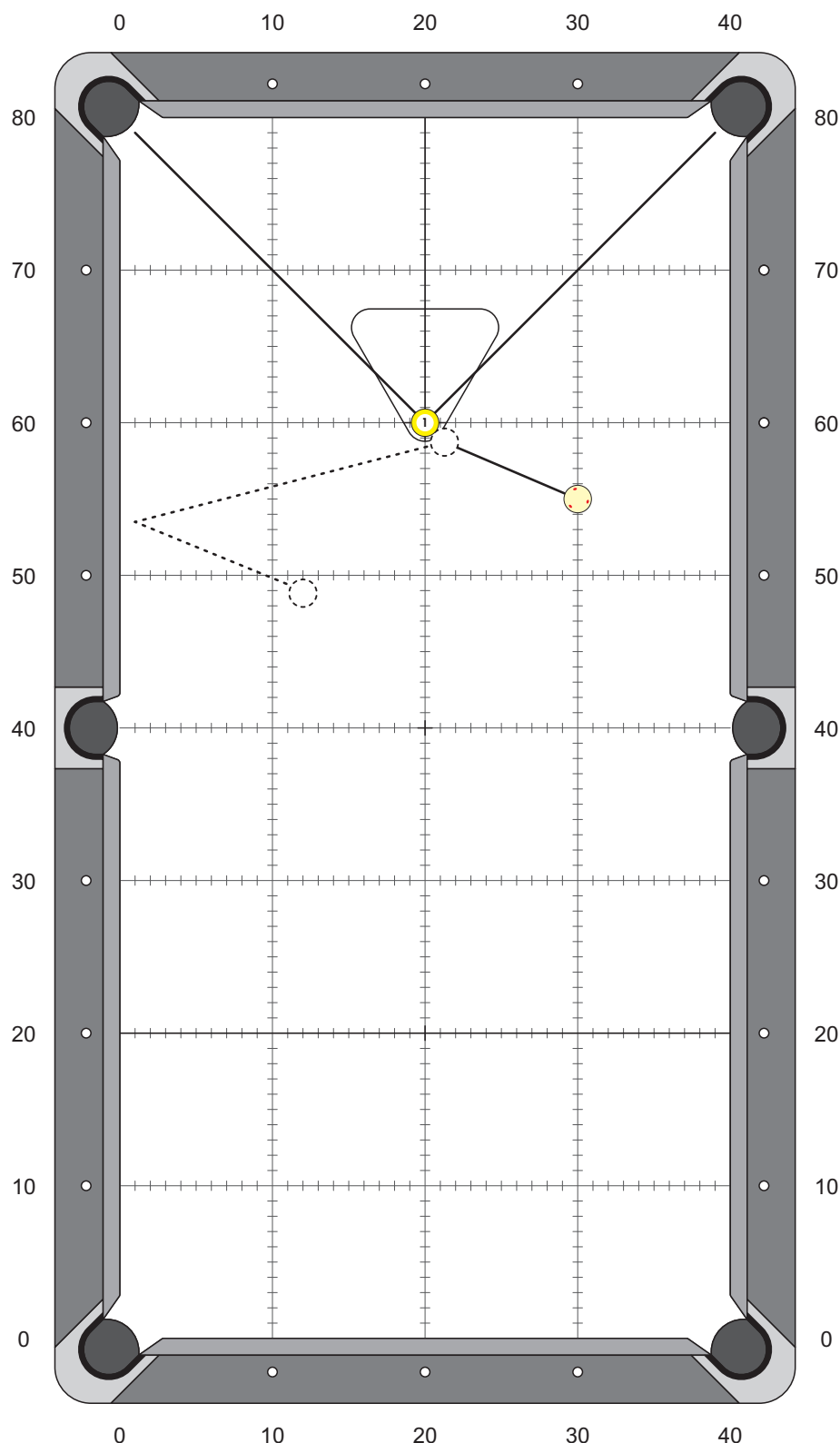
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Objektkugel versenkt und die Bedingungen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt wurden
- jeweils ein Zusatzpunkt, wenn die jeweilige Technikaufgabe erfüllt wurde und die Objektkugel versenkt wurde
- max. 20 Punkte je Technikaufgabe möglich

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 1 Durchgang je Technikaufgabe (max. 60 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Spielkugel mit Ball in Hand

AUFGABENSTELLUNG

- die Objektkugel in eine der beiden vorgegebenen Taschen versenken
- wenn die Objektkugel versenkt wurde, diese wieder aufbauen und mit der erreichten Position der Spielkugel auf die andere Ecktasche weiterspielen
- im folgenden die Objektkugel immer abwechselnd in die vorgegebenen Taschen versenken

BEDINGUNGEN

- keine Fouls

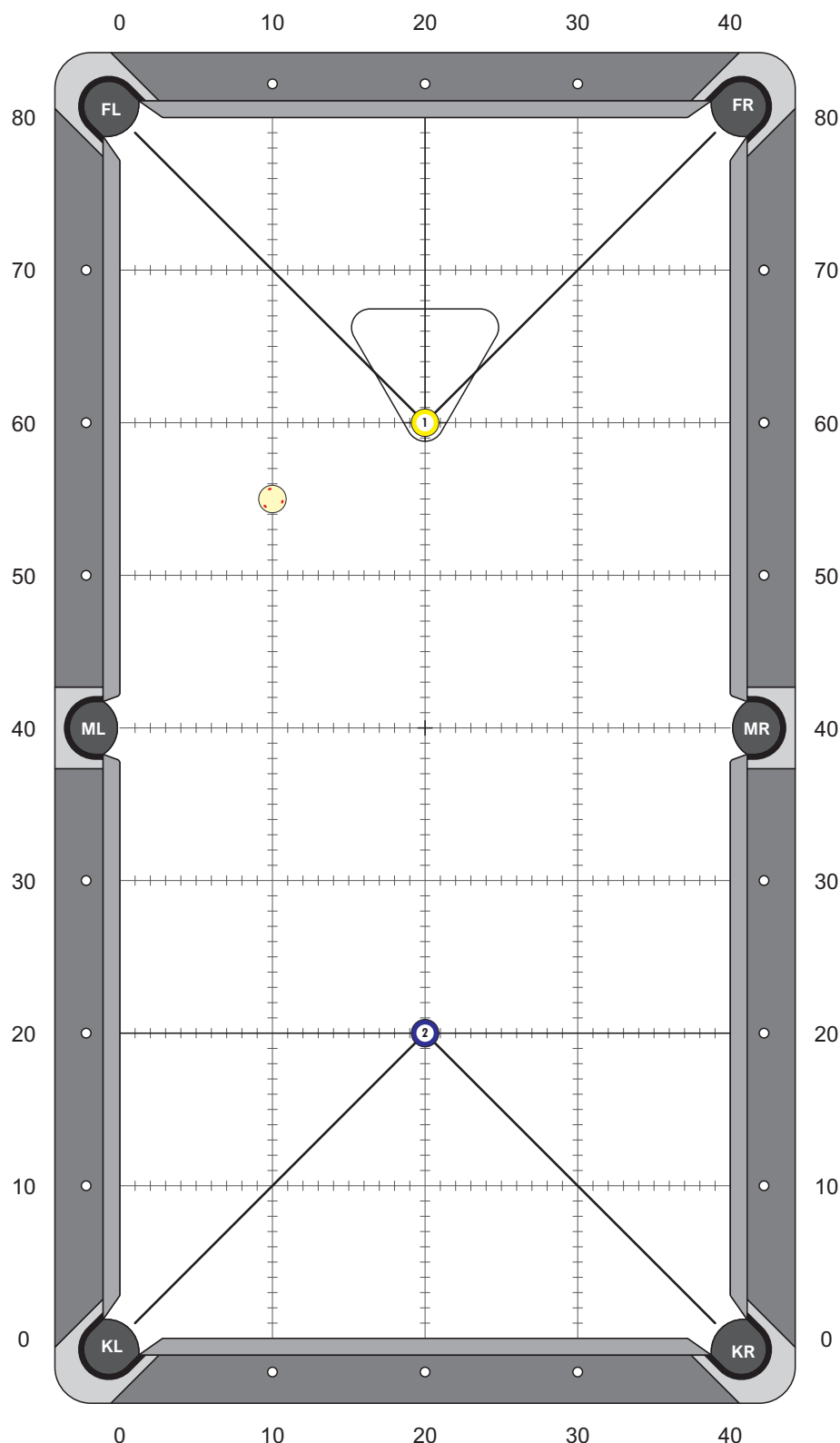
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Aufgabenstellung und Bedingungen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt wurden
- der Durchgang endet, wenn
 - die Objektkugel nicht versenkt wurde,
 - mit einem Stoß eine der Bedingungen nicht erfüllt wurde oder
 - die Objektkugel nicht wieder aufgebaut werden kann
- alle bis zum Ende des Durchgangs erzielten Punkte werden gewertet
- endlos oder Begrenzung auf eine zu erreichende Punkteanzahl je Durchgang

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 3 Durchgänge
- Begrenzung auf 9 Punkte je Durchgang (max. 27 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Spielkugel mit Ball in Hand

AUFGABENSTELLUNG

- die Objektkugeln in der Reihenfolge 1 - 2 - 1 - 2 - 1 - 2 usw. nur in die folgenden Taschen versenken
 - Durchgang 1: „FR“ und KR“
 - Durchgang 2: „FL“ und „KL“
 - Durchgang 3: „FR“ und „KR“
- mit der erreichten Position der Spielkugel weiterspielen
- wenn beide Objektkugeln versenkt wurden, diese wieder aufbauen

BEDINGUNGEN

- keine andere als die angespielte Objektkugel mit der Spielkugel berühren
- keine Fouls

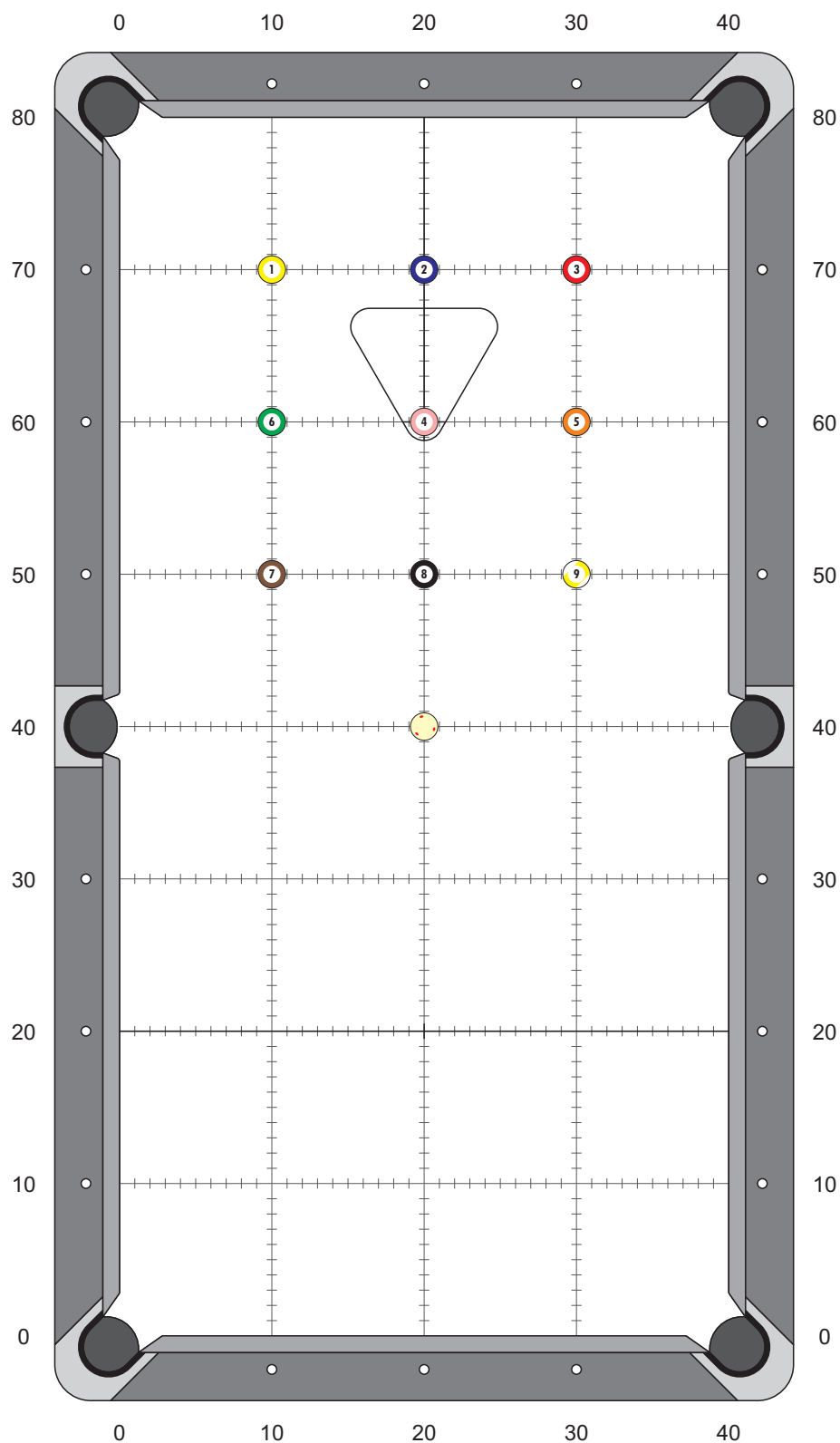
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Aufgabenstellung und Bedingungen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt wurden
- der Durchgang endet, wenn
 - die angespielte Objektkugel nicht versenkt wurde,
 - mit einem Stoß eine der Bedingungen nicht erfüllt wurde oder
 - die Objektkugel nicht wieder aufgebaut werden kann
- alle bis zum Ende des Durchgangs erzielten Punkte werden gewertet
- endlos oder Begrenzung auf eine zu erreichende Punkteanzahl je Durchgang

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- jeweils 1 Durchgang wie unter „Aufgabenstellung“ beschrieben
- Begrenzung auf 9 Punkte je Durchgang (max. 27 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Objektkugeln auf der dargestellten Position, Nummerierung frei wählbar
- die Spielkugel mit Ball in Hand

AUFGABENSTELLUNG

- die Objektkugeln in beliebiger Reihenfolge versenken
- alle Taschen frei wählbar
- mit der erreichten Position der Spielkugel weiterspielen

BEDINGUNGEN

- die jeweilige Tasche für die Objektkugel ansagen
- keine andere als die angespielte Objektkugel mit der Spielkugel berühren
- keine Bande mit Spielkugel berühren
- keine Kombinationen
- keine Banker
- keine Fouls

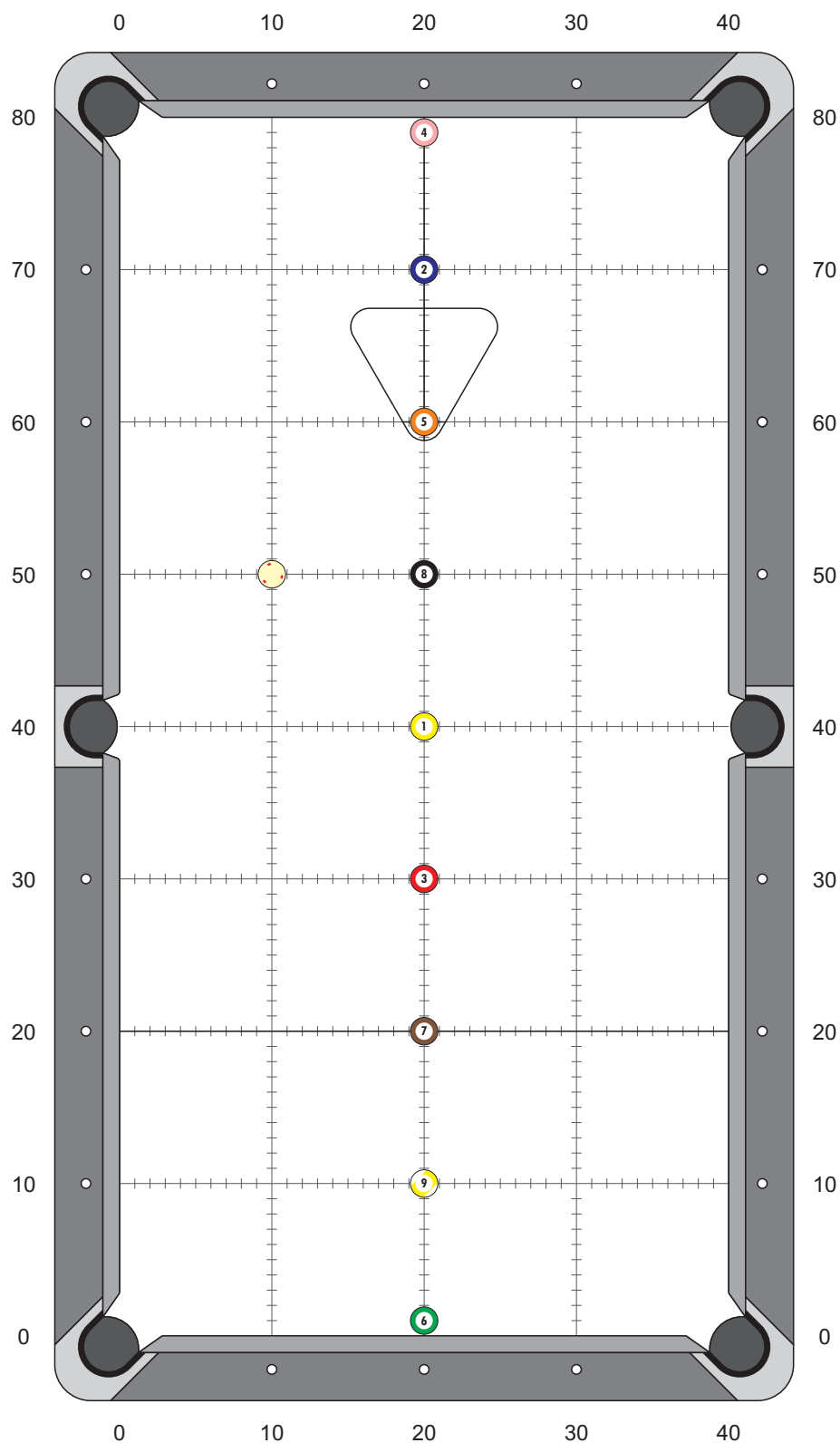
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Aufgabenstellung und Bedingungen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt wurden
- der Durchgang endet, wenn
 - die angespielte Objektkugel nicht versenkt wurde oder
 - mit einem Stoß eine der Bedingungen nicht erfüllt wurde
- alle bis zum Ende des Durchgangs erzielten Punkte werden gewertet
- max. 9 Punkte je Durchgang möglich

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 3 Durchgänge (max. 27 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Objektkugeln auf der dargestellten Position, Nummerierung frei wählbar
- die Spielkugel mit Ball in Hand

AUFGABENSTELLUNG

- die Objektkugeln in beliebiger Reihenfolge versenken
- alle Taschen frei wählbar
- mit der erreichten Position der Spielkugel weiterspielen

BEDINGUNGEN

- die jeweilige Tasche für die Objektkugel ansagen
- keine andere als die angespielte Objektkugel mit der Spielkugel berühren
- die Spielkugel nur auf einer Seite des Tisches (links oder rechts der Mittelachse, auf der die Objektbälle aufgebaut sind) bewegen
- keine Kombinationen
- keine Banker
- keine Fouls

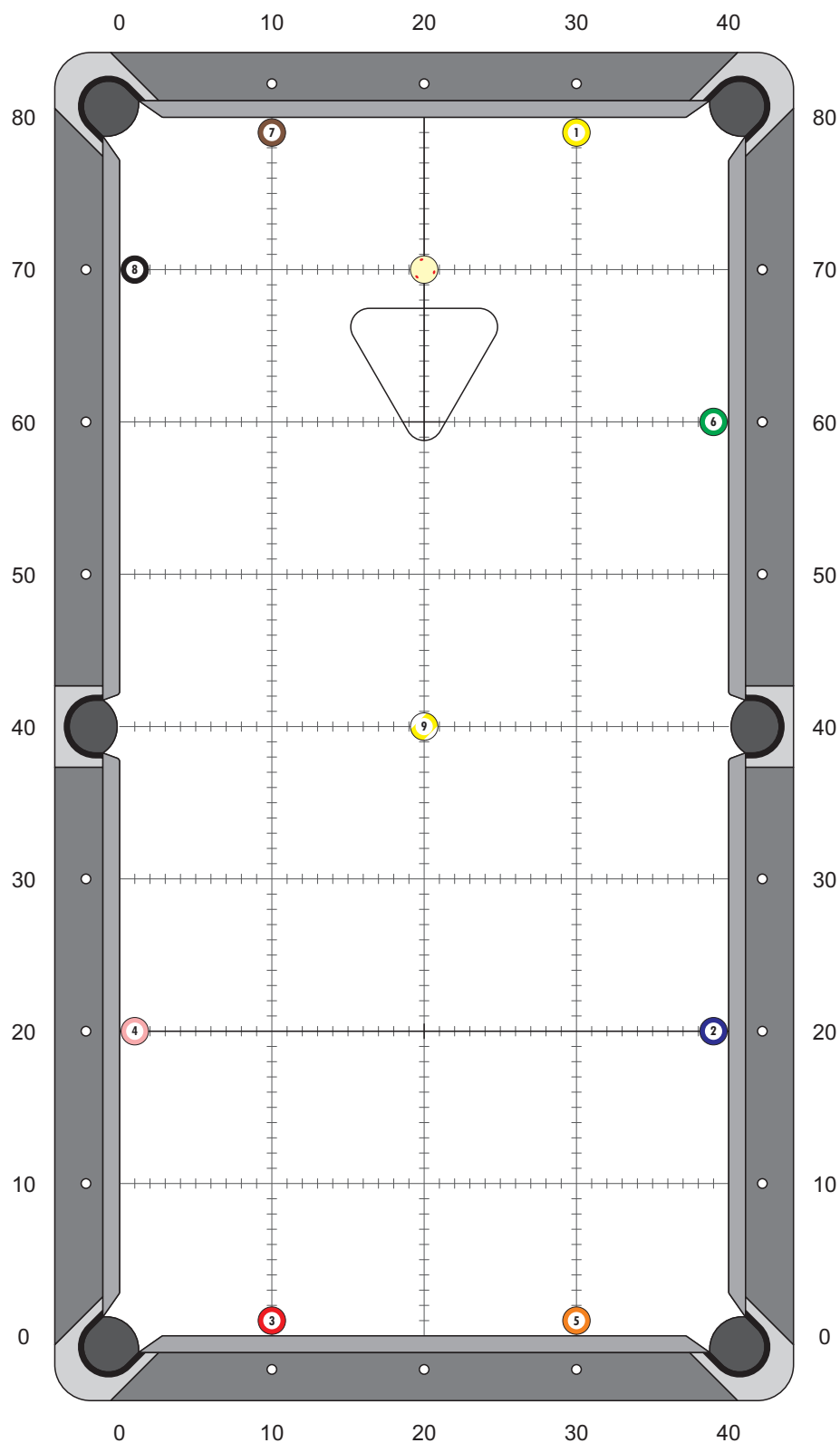
WERTUNG - AUFGABE

- jeweils ein Punkt, wenn die Aufgabenstellung und Bedingungen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt wurden
- der Versuch endet, wenn
 - die angespielte Objektkugel nicht versenkt wurde
 - mit einem Stoß eine der Bedingungen nicht erfüllt wurde
- alle bis zum Ende des Durchgangs erzielten Punkte werden gewertet
- max. 9 Punkte je Durchgang möglich

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 3 Durchgänge (max. 27 Punkte möglich)

NOTIZEN:



KUGELAUFBAU

- wie dargestellt
- die Spielkugel mit Ball in Hand

AUFGABENSTELLUNG

- die Objektkugeln in aufsteigender Reihenfolge ihrer Nummerierung versenken
- alle Taschen sind frei wählbar
- mit der erreichten Position der Spielkugel weiterspielen

BEDINGUNGEN

- die jeweilige Tasche für die Objektkugel ansagen
- keine andere als die angespielte Objektkugel mit der Spielkugel berühren
- keine Kombinationen
- keine Banker
- keine Fouls

WERTUNG - AUFGABE

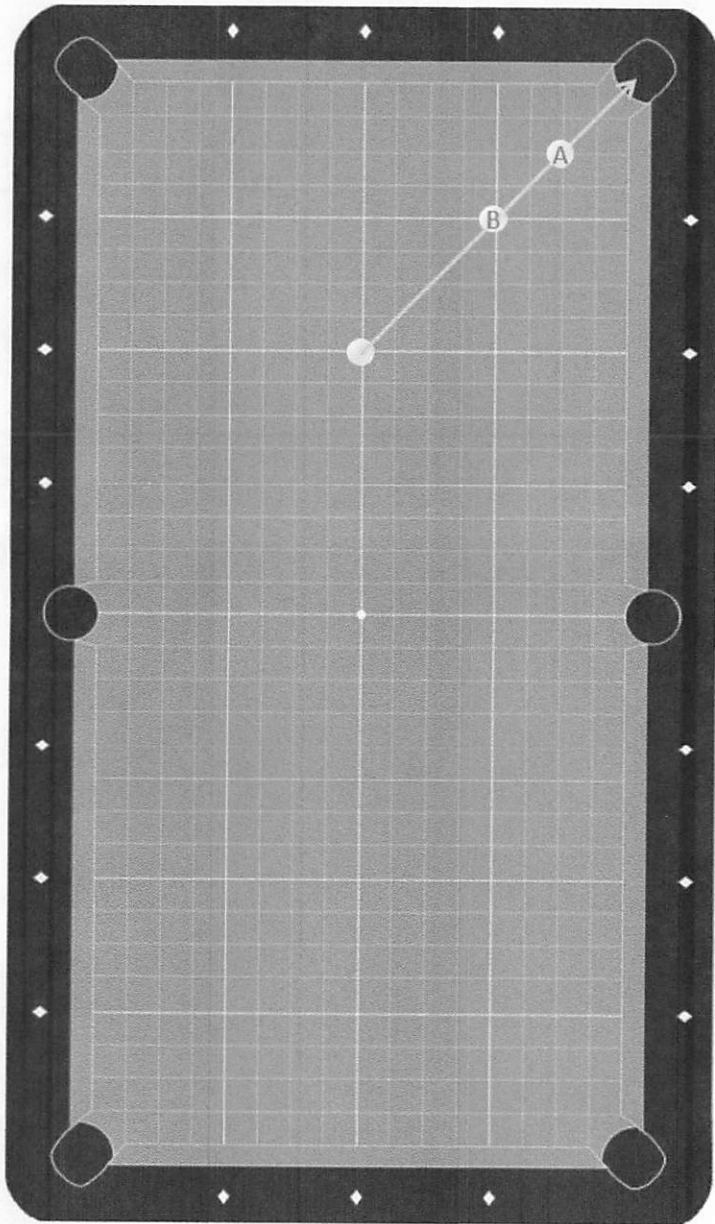
- jeweils ein Punkt, wenn die Aufgabenstellung und Bedingungen mit dem jeweiligen Stoß erfüllt wurden
- der Versuch endet, wenn
 - die angespielte Objektkugel nicht versenkt wurde
 - mit einem Stoß eine der Bedingungen nicht erfüllt wurde
- alle bis zum Ende des Durchgangs erzielten Punkte werden gewertet
- max. 9 Punkte je Durchgang möglich

WERTUNG - DIAGNOSTIK

- 3 Durchgänge (max. 27 Punkte möglich)

NOTIZEN:

ÜBUNG 1: LK



Aufgabe:

Endlosübung für den Landeskader:

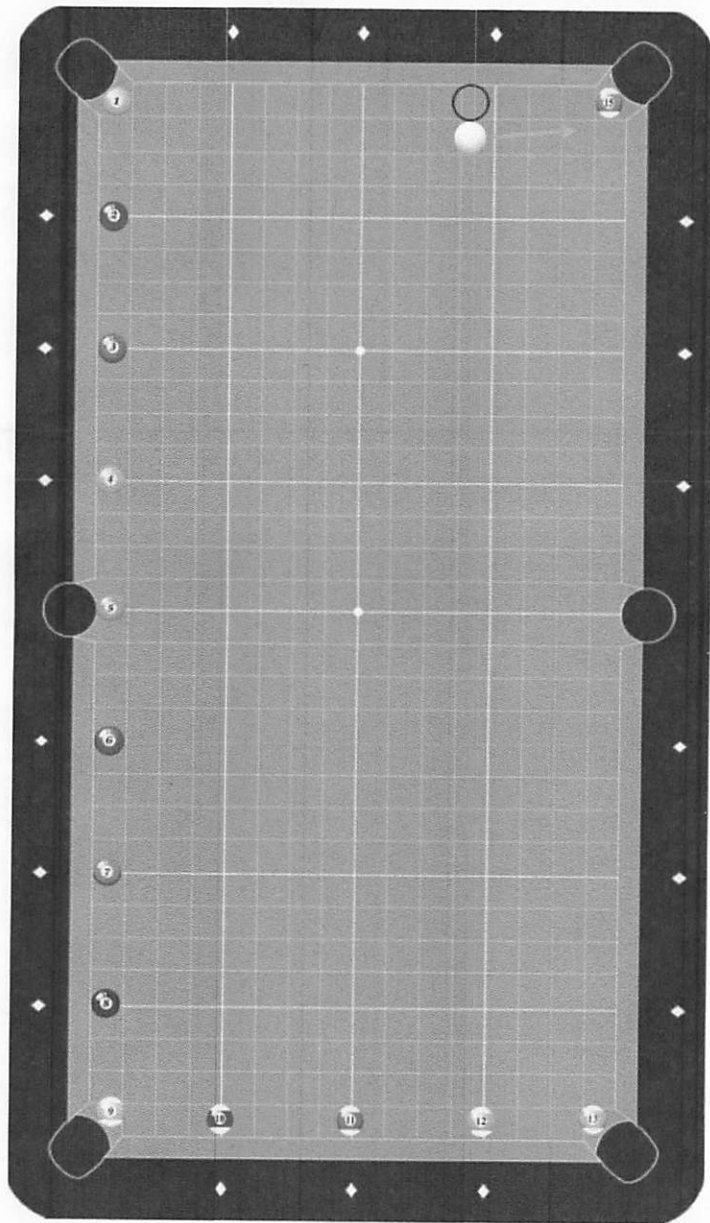
Ball in Hand. Mit dem Spielball die Objektkugel in die vorgegebene Ecktasche spielen. Die Objektkugel wird nach jedem Stoß wieder aufgebaut und der Spielball bleibt nach jedem Stoß in der Position, in der er liegen geblieben ist.

Ziel:

Die Objektkugel 60 x ohne einen Fehler in die vorgegebene Tasche versenken.

Wertung:

Pro versenkte Kugel erhalten die Spieler*innen einen Punkt. Es sollen 5 Durchgänge gespielt werden. Wenn mindestens 4 von 5 (4 x 60 Kugeln) ohne Fehler erfüllt worden sind, darf in die nächste Stufe gewechselt werden.



ÜBUNG 2: LK

Steuerung des Spielballes über Effekt oder Anspielpunkt an der Objektkugel

Aufgabe:

Aus der vorgegebenen Position mit der Spielkugel die Kugel Nr. 15 versenken und immer über die lange Bande die einzelnen Kugeln treffen. Das Tempo sollte so gewählt werden, das die Spielkugel nach dem Berühren auch liegen bleibt. (Positionsbereich). Wir beginnen mit der 1 und setzen dies numerisch bis zur 13 fort. Die getroffenen Kugeln dürfen in die Tasche versenkt werden.

Ziel:

So viele Kugeln wie möglich treffen.

Wertung:

Pro getroffene Kugel erhält man 1 Punkt.

13 Punkte pro Durchgang möglich.

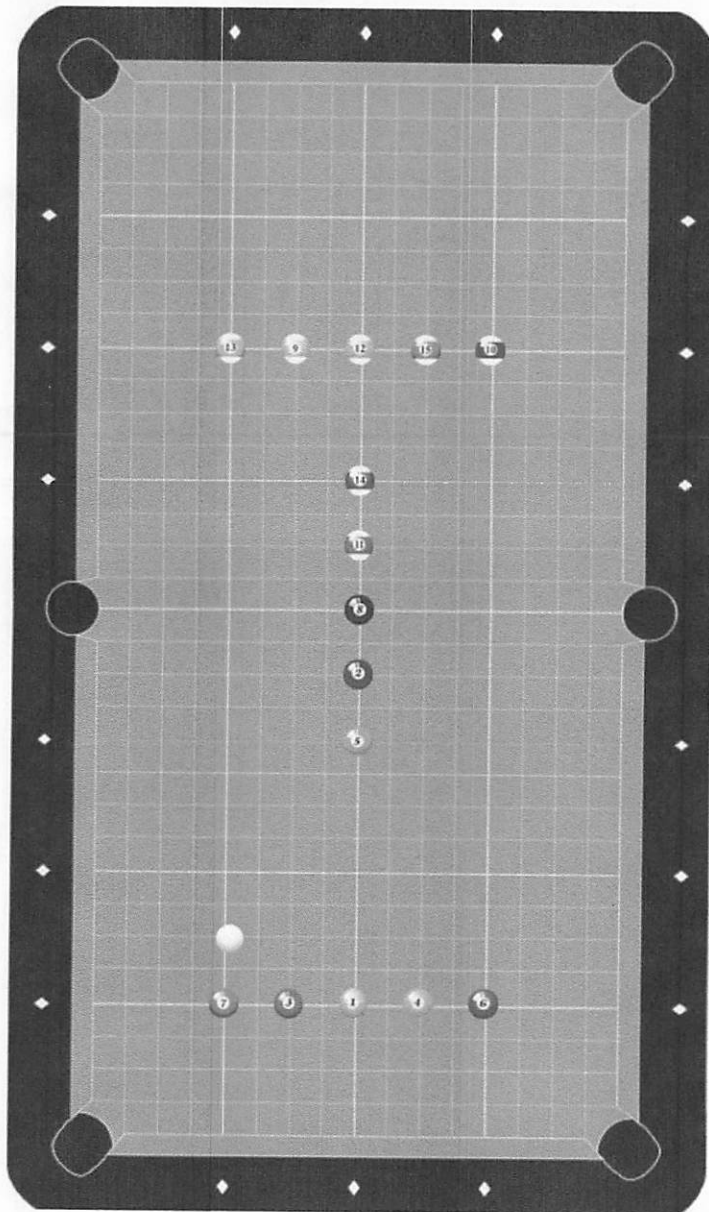
5 Durchgänge sollen gespielt werden und so der Durchschnitt errechnet werden.

LK - 7 bis 13 Punkte von insgesamt 65 Punkten sollen erreicht werden.

Anmerkungen:

Jede Kugel sollte einzeln trainiert werden und möglichst drei Mal hintereinander getroffen werden, bevor man sich mit der nächsten Kugel beschäftigt.

ÜBUNG 3: LK



Aufgabe:

Ball in Hand für jede der drei 5- Reihen. Es werden zuerst die beiden waagerechten- und dann die senkrechte Reihe gespielt. Die Objektkugeln sollen in beliebiger Reihenfolge versenkt werden. Die Taschen sind frei wählbar. Es dürfen keine anderen Kugeln berührt werden.

Ziel:

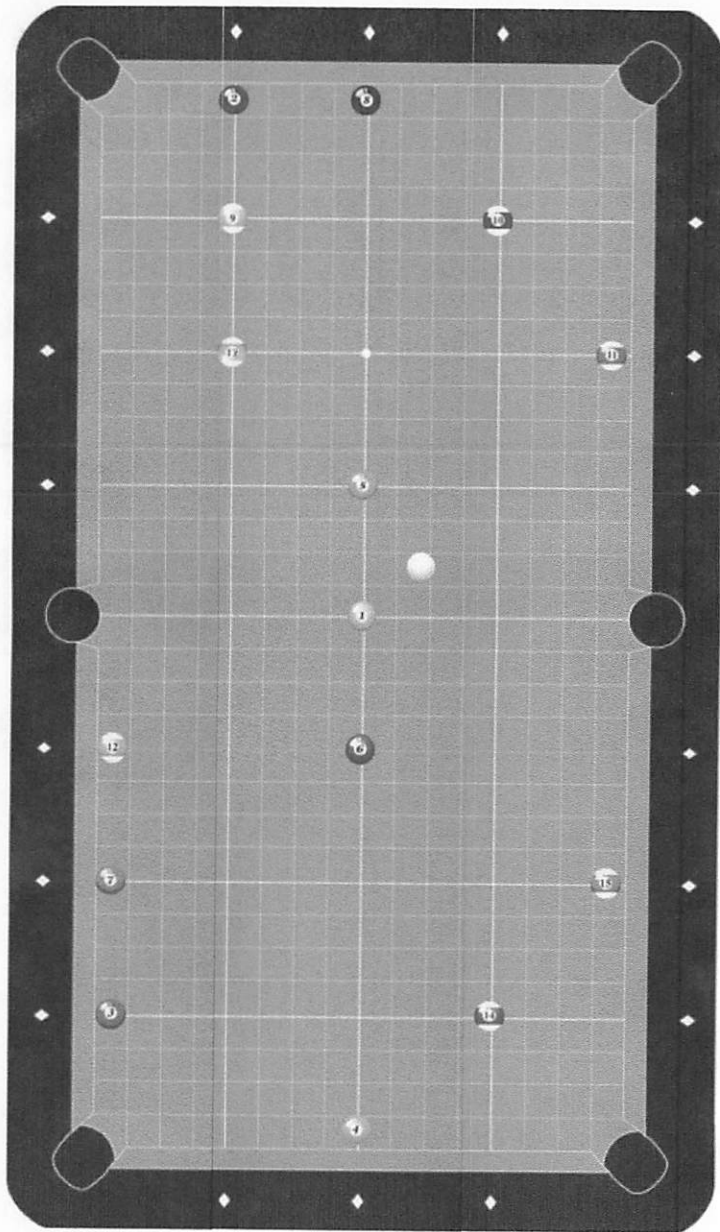
Es sollen möglichst viele Kugeln ohne Fehler versenkt werden.

Wertung:

Pro korrekt versenkte Kugel erhalten die Spieler 1 Punkt und es sind maximal 15 Punkte möglich. Es werden 5 Durchgänge gespielt, um euren Durchschnitt zu bestimmen.

Anmerkungen:

Es müssen mindestens 4 fehlerfreie Durchgänge gespielt werden, um die nächste Stufe zu erreichen.



ÜBUNG 4: LK

Aufgabe:

Ball in Hand. Die Objektkugeln können in beliebiger Reihenfolge versenkt werden. Die Taschen sind frei wählbar. Es dürfen keine anderen Kugeln berührt werden.

Ziel:

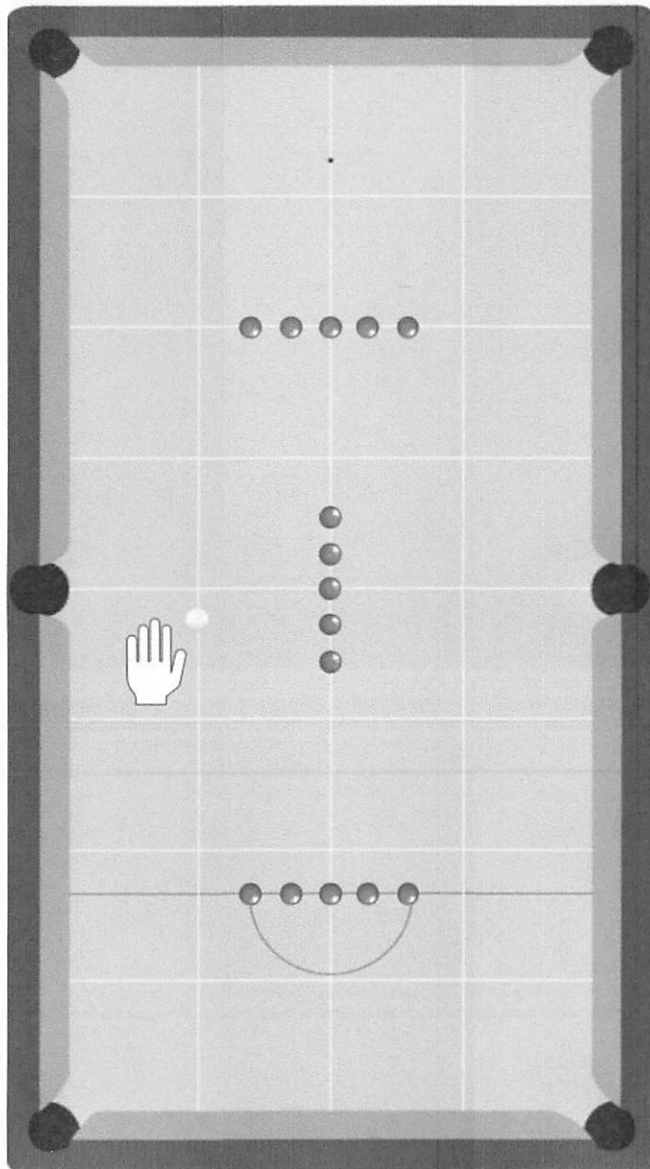
Es sollen möglichst viele Kugeln ohne Fehler versenkt werden.

Wertung:

Pro korrekt versenkte Kugel erhalten die Spieler*in einen Punkt und es sind maximal 15 Punkte möglich. Es werden 5 Durchgänge gespielt, um euren Durchschnitt zu bestimmen.

Anmerkungen:

Es müssen mindestens 50 Punkte (75 Punkte möglich) erzielt werden, um die nächste Stufe zu erreichen.



ÜBUNG

S2025-01 POT ME IF YOU CAN

Aufbau:

- Siehe Grafik

LK
6

Aufgabe:

- Mit „ball in hand“ beginnend so viele Rote wie möglich ohne Fehler versenken
- Kontakt mit anderen Bällen ist erlaubt
- Werden alle 15 Roten fehlerfrei gelocht, kommen diese wieder auf den Tisch und aus der letzten Spielballposition wird weitergespielt. Somit sind mehr als 15 Punkte pro Versuch möglich.

NK2
10

NK1
12

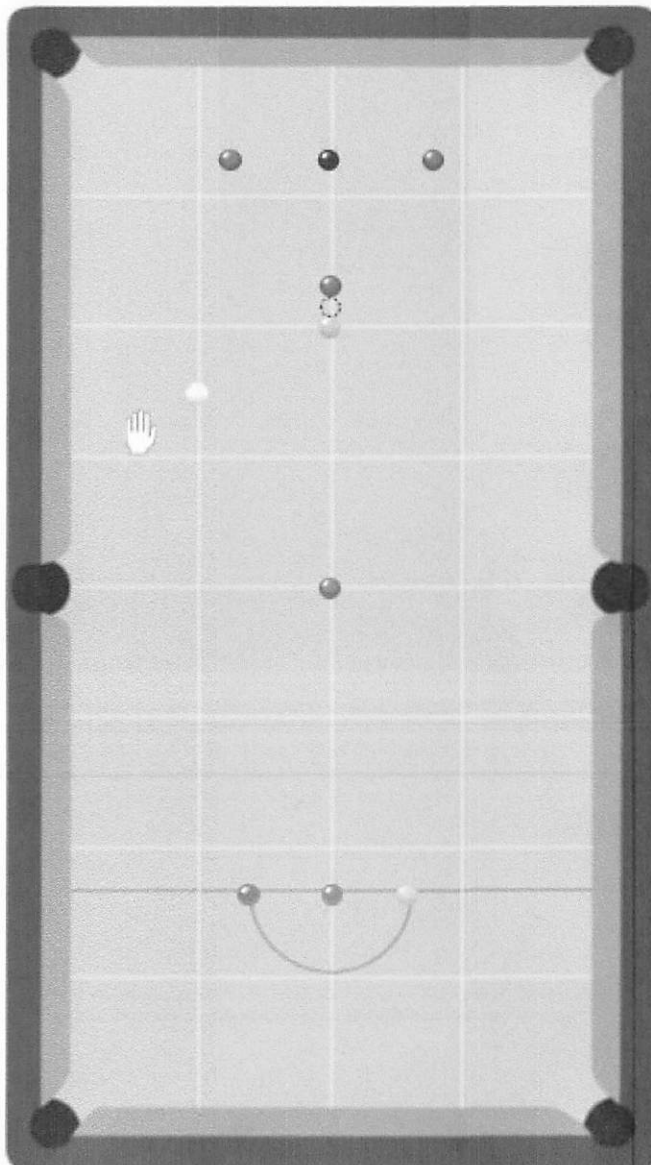
Messung:

- 10 Versuche auf das volle Setup
 - z.B. 104 Rote : 10 = 10,4
- Jede gelochte Rote = 1 Punkt
- Fluke beendet Aufnahme
- Jeder Versuch wird erfasst
- Ein Versuch ist auf 30 Punkte begrenzt (Maximum)

Meldung:

- Direkt über das Onlineformular möglich

<https://www.youtube.com/watch?v=I7eO3W2Fv2k>



ÜBUNG S2025-02 TALENT BREAK

Aufbau:

- Siehe Grafik

Aufgabe:

- Mit „ball in hand“ beginnend ein regelkonformes Break spielen
- Maximal sind somit 51 Punkte möglich

Messung:

- 10 Versuche auf das volle Setup
- Jeder Versuch wird erfasst

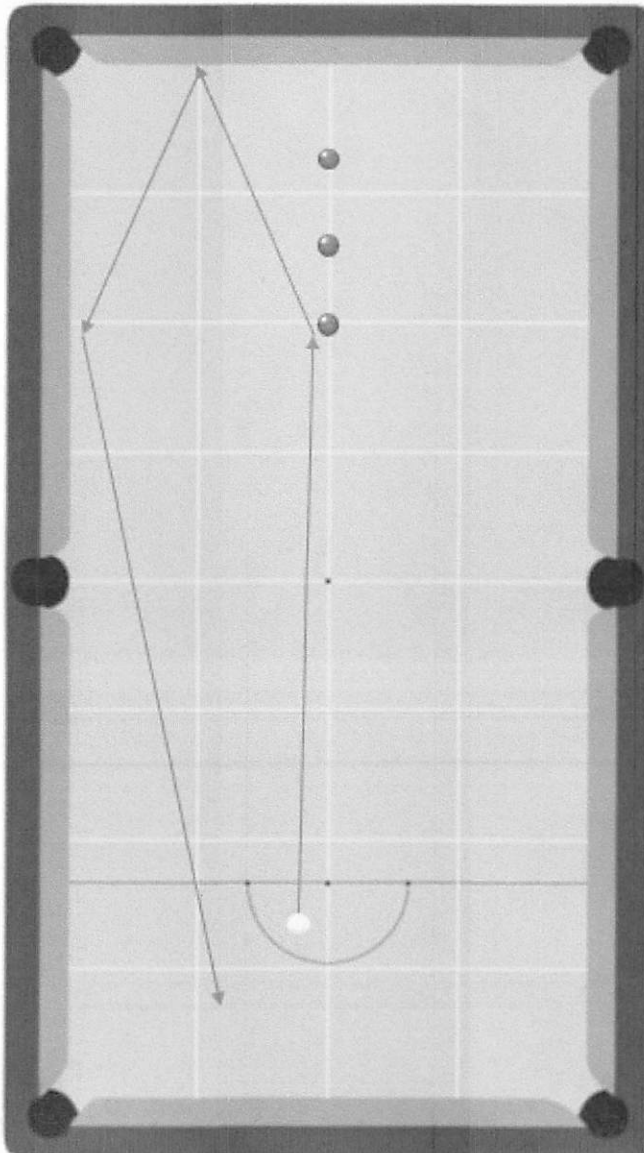
Meldung:

- Direkt über das Onlineformular möglich

LK
14

NK2
21

NK1
28



ÜBUNG

S2025-03 SAFETY – TEMPO - STRATEGIE

Aufbau:

- Siehe Grafik

LK
1,5

Aufgabe:

- Mit „ball in hand“ im D beginnend eine frei wählbare Rote treffen und den Spielball zurück in den Baulkbereich bringen.
- Rote dürfen die obere Tishälfte nicht verlassen
- Es wird nach einem erfolgreichen Versuch weitergespielt, wie die Bälle liegen bleiben und somit ein Safety-Break gespielt.

NK2
2,5

NK1
3,5

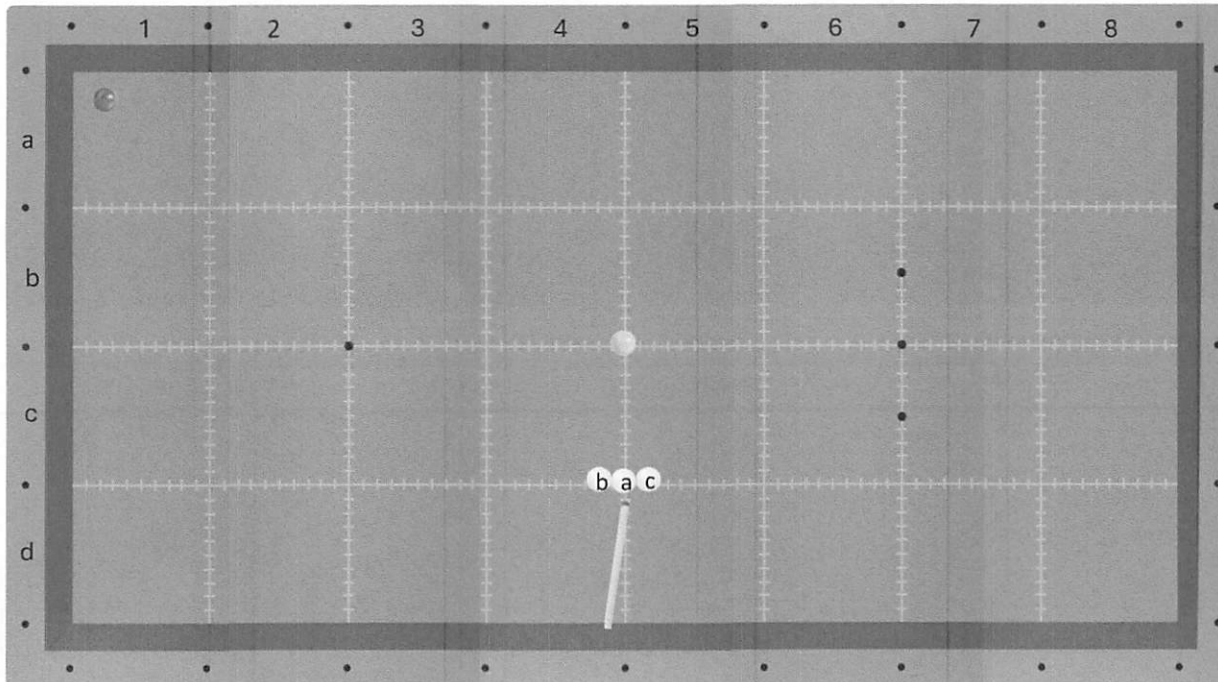
Messung:

- 10 Versuche auf das volle Setup
- Jeder Versuch wird erfasst
- Ein Versuch (Break) ist auf 10 Punkte begrenzt (Maximum)

Meldung:

- Direkt über das Onlineformular möglich

LK/NK2: Übung 1 a, b, c



Aufbau

Siehe Grafik

- Bei Variante b liegt Spielball eine Ballbreite weiter links, bei c eine weiter rechts.
- Rot liegt jeweils eine Ballbreite von den Banden entfernt

Aufgabenstellung

- Jede Variante ist 10-mal zu spielen.
- Gelb ist rechts zu treffen und mit Rechts-Effet über 3 Banden der Punkt zu machen (darf auch von der Kurzen oder Langen kommen). Siehe Grafik.
- Bei gemachtem Punkt darf weiter gespielt werden.
- Für die Wertung zählt aber nur der erste Punkt, nicht die Serie.

Bedingungen

Zählt nur ohne Konter

Wertung

Max. 30 Punkte möglich (3 x 10)

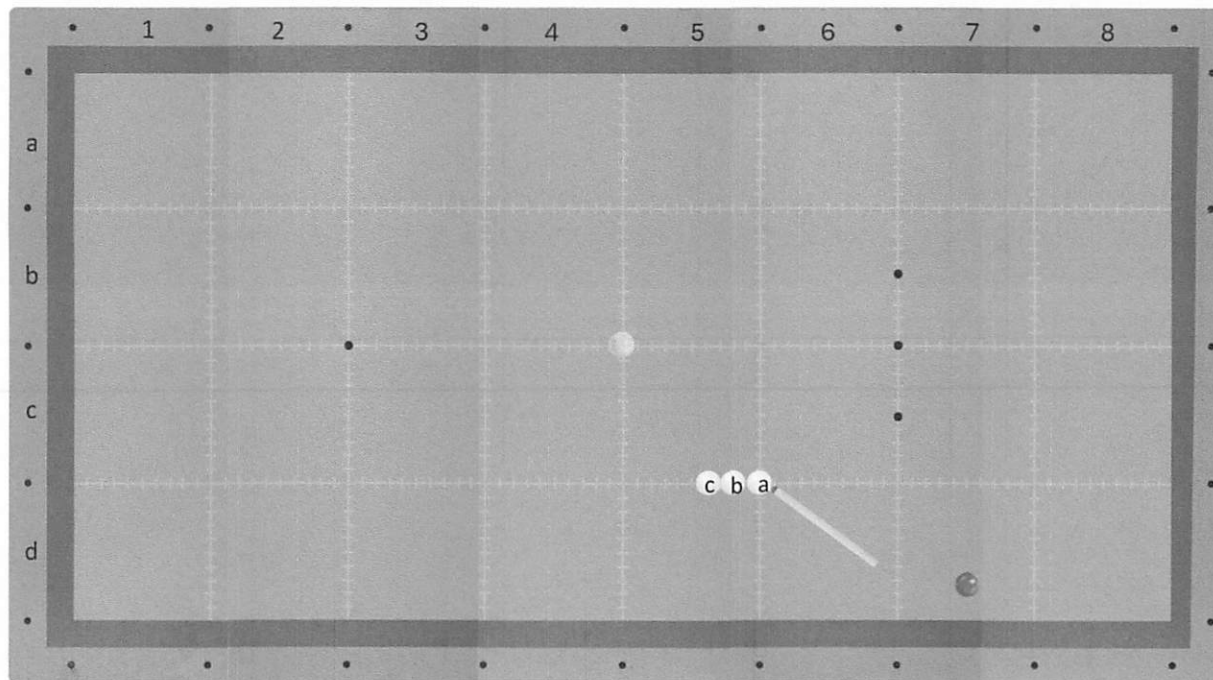
LK: 10-15 Punkte

NK2: 15-24 Punkte

Erklärungen

- Ball 2 nicht zu dick treffen, sonst Konter möglich.
- Ball 2 soll in etwa entlang der gestrichelten Linie laufen

LK/NK2: Übung 2 a, b, c



Aufbau

Siehe Zeichnung

- Ball 3 eine Ballbreite von Bande entfernt.
- Bei Variante b und c liegt der Spielball jeweils eine Ballbreite mehr nach links.

Aufgabenstellung

- Jede Variante ist 10-mal zu spielen.
- Laufweg siehe Zeichnung
- Bei gemachtem Punkt darf weitergespielt werden.
- Für die Wertung zählt aber nur der erste Punkt, nicht die ganze Serie.

Bedingungen

Punkt zählt nur ohne Konter

Wertung

Max. 30 Punkte möglich (3 x 10)

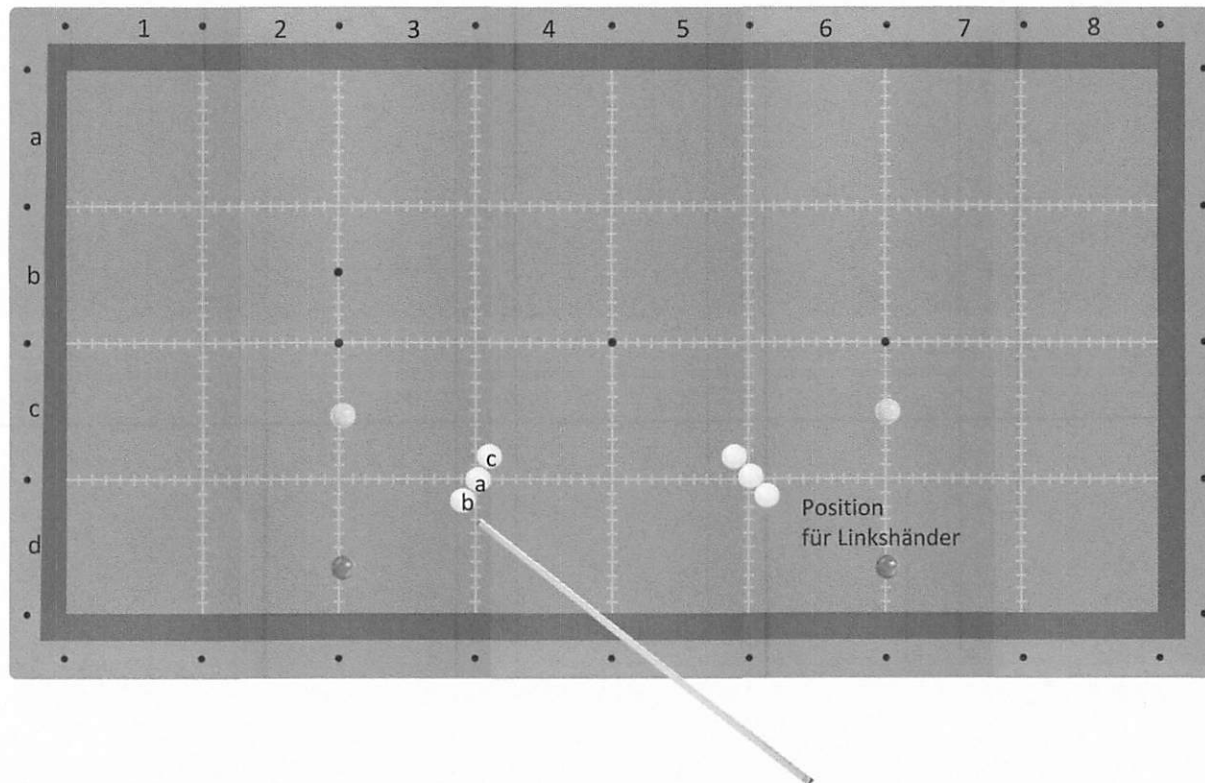
LK: 8-12 Punkte

NK2: 12-18 Punkte

Erklärungen:

- Gelb soll in etwa entlang der gestrichelten Linie laufen, um eine gute Folge-Stellung zu bekommen
- Hoch mit rechts Effet spielen.
- Variante a benötigt am meisten Effet, Variante c am wenigsten.
- Kann nur kontern, wenn Ball 2 zu dünn getroffen wird.

LK/NK2: Übung 3 a, b, c



Aufbau

Siehe Zeichnung

- Bei Variante b und c liegt der Spielball jeweils um eine Ballbreite versetzt.
- Ball 3 liegt 2 Ballbreiten von langer Bande entfernt.
- Für Linkshänder: Aufbau siehe Skizze.

Aufgabenstellung

- Jede Variante ist 10-mal zu spielen.
- Der Spielball muss über 3 Banden, wie in der Grafik zu sehen, Ball 3 treffen.
- Bei gemachtem Punkt darf weitergespielt werden.
- Für die Wertung zählt aber nur der erste Punkt, nicht die ganze Serie.

Bedingungen

Zählt nur ohne Konter

Wertung

Max. 30 Punkte möglich (3 x 10)

LK: 5-10 Punkte

NK2: 10-15 Punkte

Erklärungen

- Gelb soll in etwa in Richtung der gestrichelten Linie laufen, um eine gute Nachfolge-Stellung zu erreichen.
- Variante a und b hochstoßen, bei Variante c Spielball etwas unter der Mitte anspielen.
- Variante a ist die Einfachste, c die Schwierigste.
- Konter nur bei zu dünnem Treffen möglich.